

Židovská Břeclav

průvodce
šifrovací hrou

Seznamte se s váženým
břeclavským občanem
Hermannem von Kuffnerem
a objevte město na vlně
průmyslové revoluce.

www.muzeumbv.cz/zidovskabreclav



Jak hrát?

1. Hra je řízena pomocí herního systému <http://www.muzeumbv.cz/zidovskabreclav>
2. K přihlášení do herního systému je potřeba nejdříve na stejné stránce registrovat váš tým.
3. V herním systému najdete všechny důležité pokyny a také do něj budete zadávat všechna hesla, která během hry získáte.
4. Kromě této herní brožury, telefonu s připojením na internet budete ke hře potřebovat ještě tužku či propisku.
5. Hra fyzicky začíná u Turistického informačního centra v ulici u Tržiště.

Stanoviště

- Hra obsahuje 4 stanoviště a 1 bonus.
- Stanoviště jsou očíslována od 1 a je možné je navštívit pouze v tomto pořadí.
- Bonusové stanoviště se zobrazí teprve po dokončení všech 4 stanovišť hry.
- Průchod hrou zobrazuje schéma níže.

Úkoly

- Za vyřešení úkolů získáváte body.
- Počet získaných bodů se liší podle toho, zda jste úkol vyřešili bez pomoci, vzali si v herním systému nápovědu či řešení.
 - Vyřešení úkolu: **zisk 10 bodů**
 - Nápověda k přesunu: **-2 body**
 - Nápověda k úkolu: **-5 bodů**
 - Přeskočení stanoviště zobrazením správného řešení: **0 bodů**

- **Řešením úkolu je vždy jednoslovné smysluplné heslo** - v případě, že vám vyjde věta (např. heslem je břeclav), zadáváte jen slovo „břeclav“.
- Pokud zadáte dvě špatná hesla po sobě, další můžete zadat až za 2 minuty.
- Úkoly spolu vzájemně nesouvisí, každý je potřeba řešit samostatně.
- Ve hře používáme anglickou abecedu o 26 znacích (CH jsou 2 různá písmena).

Většinu zadání získáte elektronicky v herním systému, některé úkoly však mohou vyžadovat i práci s touto brožurkou či dalšími herními materiály. V takovém případě vás však systém upozorní. Vše ostatní, co potřebujete k vyřešení úkolu, najdete v blízkém okolí nebo si to nesete s sebou.

Příběh

Při přesunech a také na jednotlivých stanovištích vám bude systém po částech odhalovat příběh hry. **Text příběhu neobsahuje žádné šifry, ale informace z něj můžete při řešení jednotlivých úkolů využít. Doporučujeme jej číst velmi pozorně!**

Fair Play

Neprozrazujte prosím řešení úkolů. Je těžké si hru užít, pokud znáte dopředu řešení šifer. Zároveň vás prosíme, abyste se ke všem herním prvkům chovali ohleduplně.

Židovská Břeclav

Jmenuji se Hermann Hirsch Edler von Kuffner. Dlouhé jméno s dlouhou rodovou tradicí staré židovské rodiny.

Však také příběh, který Vám vylíčím, se nedá vtěsnat do jednoho slova. Ne, nechci tím říct, že jsem hlavní osobou vyprávění, to by bylo příliš neskromné. Tím hlavním hrdinou je samotné město, které jsem miloval a s nímž jsem spojil svůj život.

Břeclav druhé poloviny 19. století. Město zasažené průmyslovou revolucí. Město, kde padají hranice židovského ghetta, kde je možné, aby se starostou stal člověk židovského původu. Město továren, pokroku, ale i tichých zákoutí úzkých uliček.

Vlastně nevím, kolik z tohoto města přetrvalo do Vaší doby. Ale něco snad přece. Až se dotknete stínu staletých budov, pamatujte, že po stejných místech jsem kdysi chodil já a moji přátelé. Potkávali jsme se na rozích stejných ulic, pozorovali stejnou řeku. Co na tom, že čas proměnil vzhled těch míst.

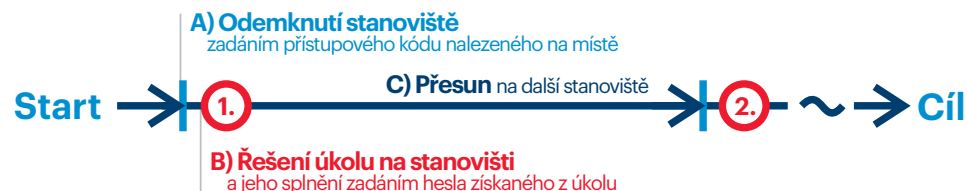
Vy, kteří se vydáváte na dobrodružnou výpravu plnou šifer a tajemství, přece dobře víte, že důležité věci jsou ty, které na první pohled nevidíme...



Jak začít hru?

1. **Přečetli jste si pečlivě pravidla na předchozí straně a rozumíte jim?**
2. **Přečetli jste si úvod do příběhu?**
3. **Zaregistrovali jste si tým a přihlásili jste se do herního systému?**
4. **Jste u Turistického informačního centra v Břeclavi (ulice u Tržiště)?**

Pokud jste na otázky odpověděli ano, odemkněte si v online herním systému zadání prvního úkolu pomocí pokynů u něj uvedených.



Stvoření světa

Podklady k úkolu



=



=



=



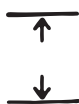
=



=



=



=



=

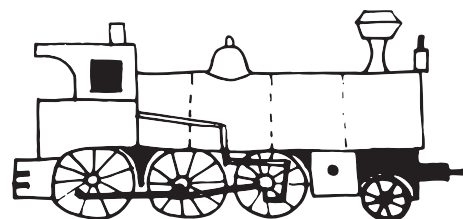


=

Co z čeho?

Podklady k úkolu

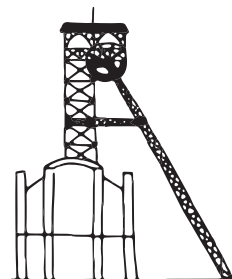
1.



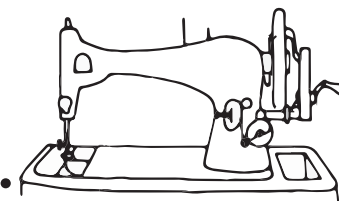
2.



3.



4.



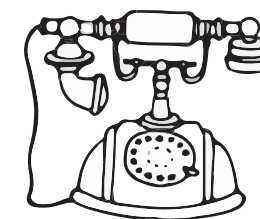
5.



6.



7.



Šifrovací pomůcky

Můžou se hodit kdykoliv

01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13

A B C D E F G H I J K L M

14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26

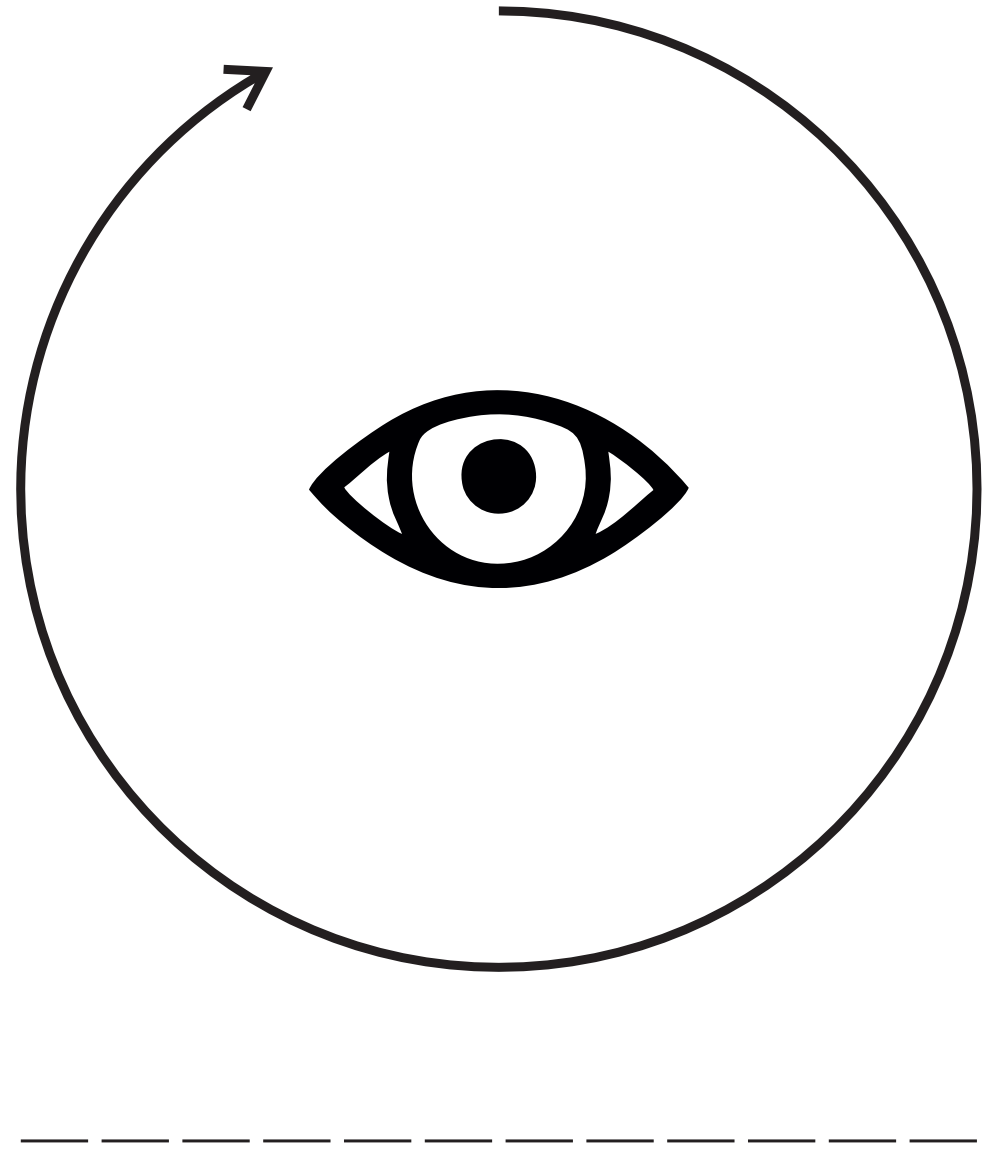
N O P Q R S T U V W X Y Z



Barevná skla, podklady k úkolu

Poslední odpočinek

Podklady k úkolu (na této a dalších dvou stranách)





J



L



K



H



E



.



D



O



M



A

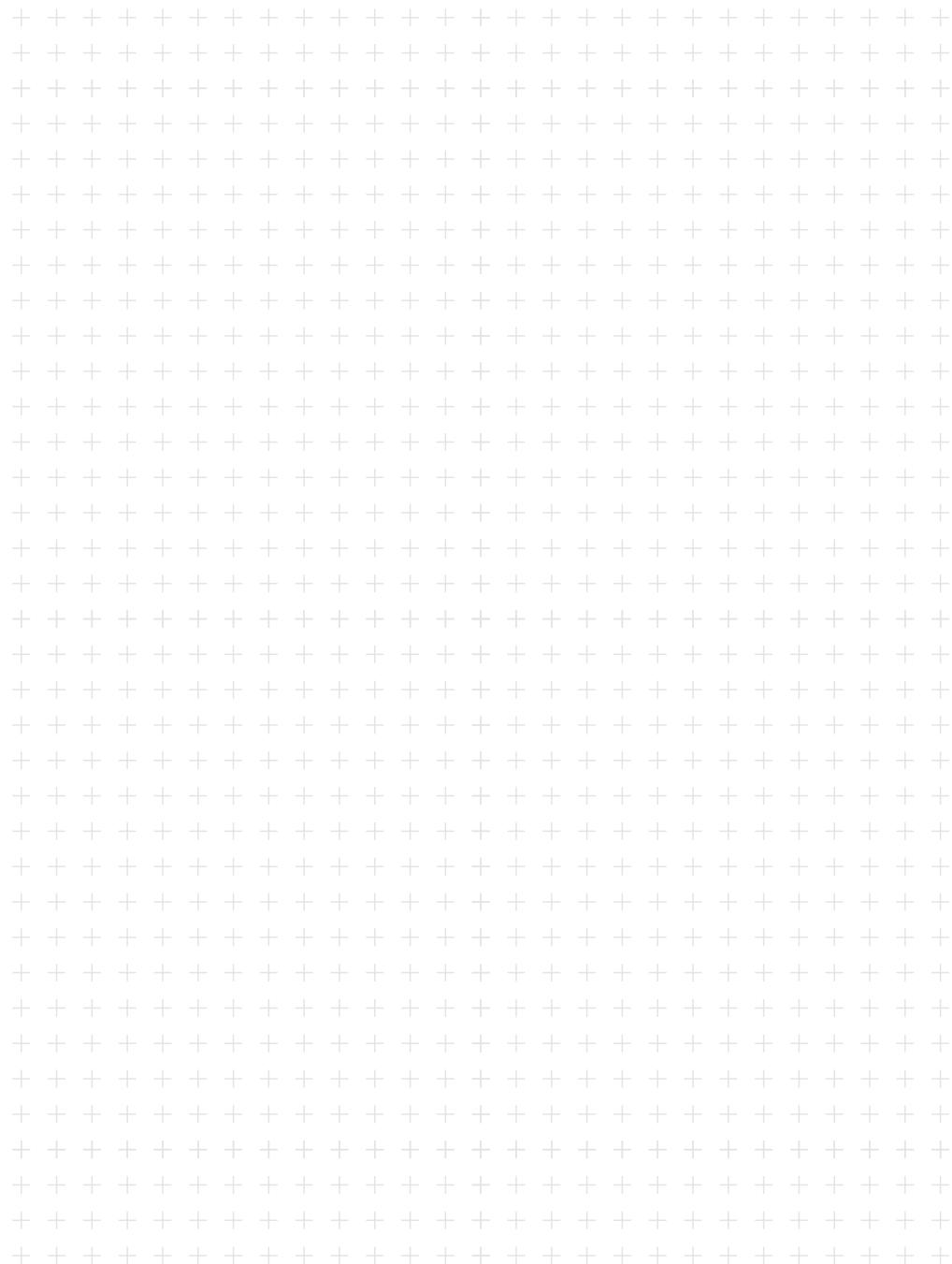


S



O

Prostor na vaše poznámky



ZÁMECKÁ VĚŽ

mmgb
Městské
muzeum
a galerie
Brno

Navštivte naše objekty



MUZEUM POD VODÁRNOU



SYNAGOGA



LICHTENŠTEJNSKÝ DŮM





mmgb
Městské
muzeum
a galerie
Břeclav

Židovská Břeclav - průvodce šifrovací hrou
MĚSTSKÉ MUZEUM A GALERIE BŘECLAV, příspěvková organizace
síd. Dukelských hrdinů 2747/4a, 690 02 Břeclav
Text: Cryptomania s.r.o., www.cryptomania.cz
Fotografie: Cryptomania s.r.o.
I. vydání, 09/2019
www.muzeumbv.cz/zidovskabreclav