

ROŽNOV
KYSOV



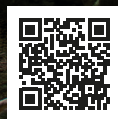
CRYPTOMANIA

Príbehy bez hraníc

sprievodca šifrovacou hrou

Šifrovacia hra inšpirovaná
životom a príbehmi medzi
Valašskom a Kysucami

trails.cryptomania.cz/roznov



Interreg



Spolufinancovaný
Európskou úniou

FOND MALÝCH
PROJEKTOV

ER BBK
EUROREGIÓN BÍLÉ - BÍLE KARPATY

Slovensko – Česko

Pravidlá hry

1. Hru riadi online herný systém na adrese **trails.cryptomania.cz/roznov**
2. Pre prihlásenie sa do herného systému použijete prístupové údaje, ktoré získate počas registrácie do hry.
3. V hernom systéme nájdete všetky pokyny a tiež doňho budete zadávať heslá, ktoré počas hry získate.
4. Okrem hernej brožúry budete potrebovať nabitý smartfón s pripojením na internet.
5. Hra fyzicky prebieha v Rožnove pod Radhoštěm.

Schéma hry

- Hra obsahuje **7 úloh**.
- Úlohy sú číslované od 1 a je možné navštíviť ich **len v danom poradí**.

Úlohy

- Za vyriešenie úloh získavate body.
- Počet získaných bodov sa líši podľa toho, či ste úlohu vyriešili bez pomoci alebo si zobrali v hernom systéme nápovedu, prípadne riešenie.
 - Vyriešenie úlohy: **zisk 10 bodov**.
 - Nápoveda k presunu: **-2 body** z 10.
 - Nápoveda k úlohe: **-5 bodov** z 10.
 - Preskočenie úlohy zobrazením správneho riešenia: **0 bodov**.

- **Riešením úlohy je vždy jedno zmysluplné slovo** – v prípade, že vám vyjde veta, napr. „Heslo je strom“, zadávate len slovo „strom“.
- Herný systém ignoruje ako veľkosť písmen v heslách, tak aj prípadnú diakritiku.
- Ak zadáte dve nesprávne heslá po sebe, ďalšie môžete zadať až po 2 minútach.
- Úlohy spolu navzájom nesúvisia, každú z nich treba riešiť samostatne.
- V hre používame anglickú abecedu s 26 znakmi (CH, DZ, DŽ sú vždy dve rôzne písmená).

Zadania úloh získate elektronicky v hernom systéme. Väčšina úloh bude vyžadovať aj prácu s touto hernou brožúrou. V takom prípade vás však na to systém upozorní. Všetko ostatné, čo potrebujete k vyriešeniu úloh, nájdete v blízkom okolí **alebo si to nesiete so sebou**.

Príbeh

Pri presunoch a tiež na jednotlivých stanovištiach vám bude systém po častiach odhaľovať príbeh hry.

Text príbehu neobsahuje žiadne šifry, ale informácie z neho môžete pri riešení jednotlivých úloh využiť.

Fair Play

Neprezrádzajte prosím riešenia úloh. Je ťažké si hru užiť, ak poznáte riešenia šifier dopredu. Zároveň vás prosíme, aby ste sa ku všetkým herným prvkom správali ohľaduplne.





Úvod do príbehu

Beskydské kopce a lesy sú mojim domovom. Ich príbehy, legendy aj história mi kolujú v žilách. Čo som sa ich za svoj život len napočúvala! A dúfam, že sa ešte napočúvam. Ak chcete, niečo z nich vám porozprávam aj počas vašej cesty na Hradisko.

Celý tento kraj má toho totiž toľko čo povedať! Či už na českej alebo na slovenskej strane. Veď ja som sa tiež ešte narodila

v dobe, kedy tu žiadna hranica nebola. Valašsko aj Kysuce boli vždy veľmi úzko prepojené.

Žiadna čiara vedúca po hrebeni nemôže rozdeliť ľudí, ktorí odnepamäti žijú na jednom kopci. Viem, o čom hovorím. Môj muž Jano sa narodil pri Makove, ja v Rožnove.

Ste pripravení? Tak pod'te!

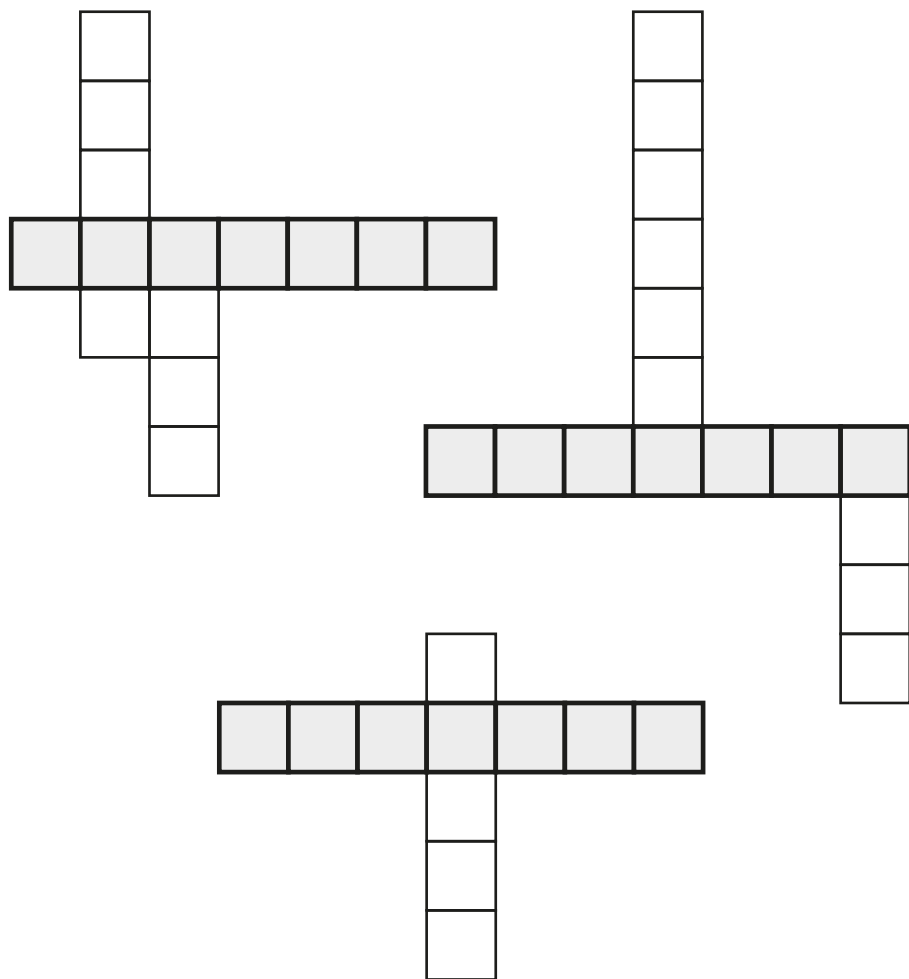
Ako začať hru

1. Prečítali ste si pravidlá a rozumiete im?
2. Prihlásili ste sa do herného systému?
3. Prečítali ste si úvod do príbehu?
4. Ste na správnom mieste a viete, ako odštartovať hru?

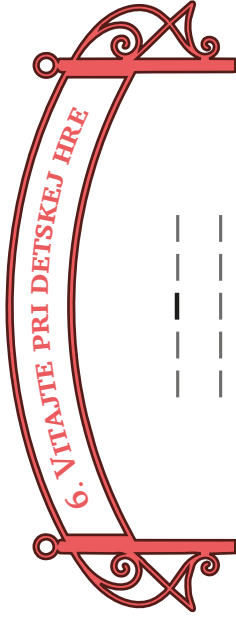
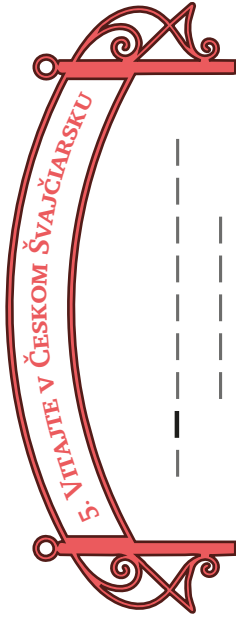
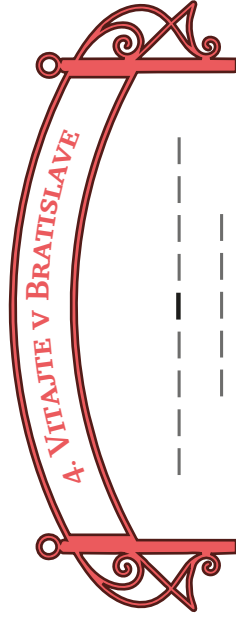
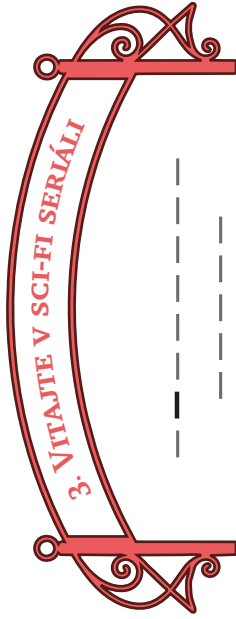
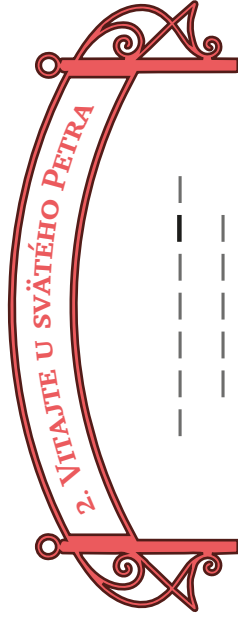
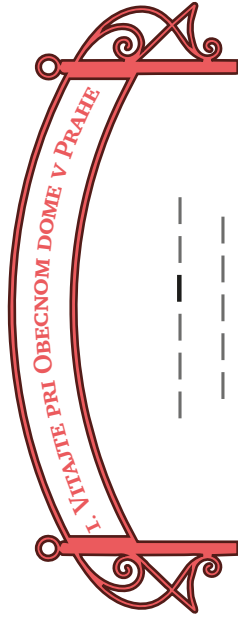
Ak ste na otázky odpovedali kladne, odomknite prvé stanovište vložení prístupového kódu **RÍNOK**. Tým zahájite hru.

Akonáhle odomknete prvé stanovište, začne vám plynúť herný čas.

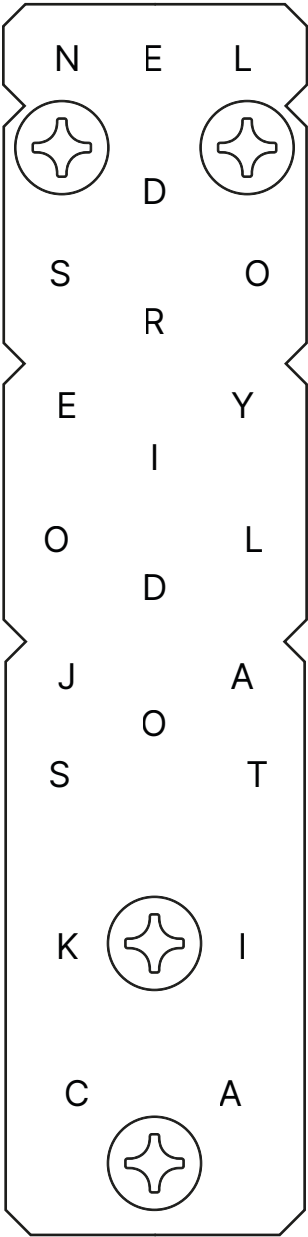
Svedkovia na rínku



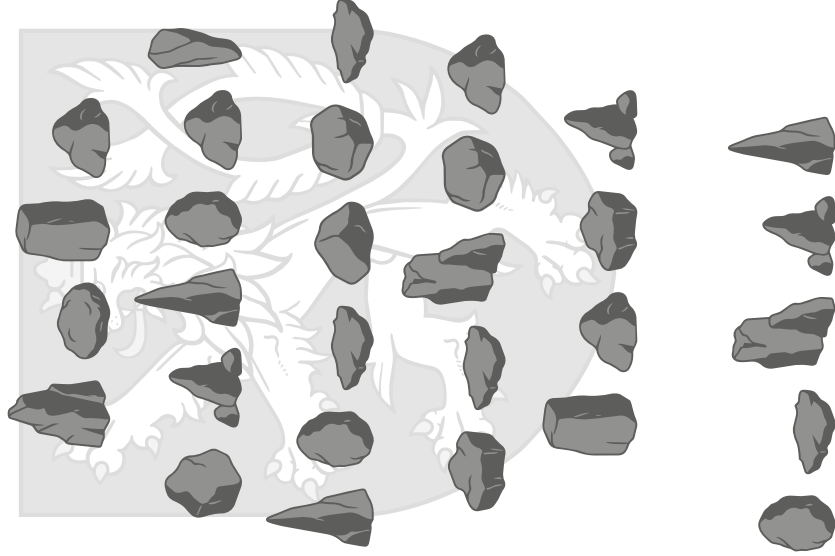
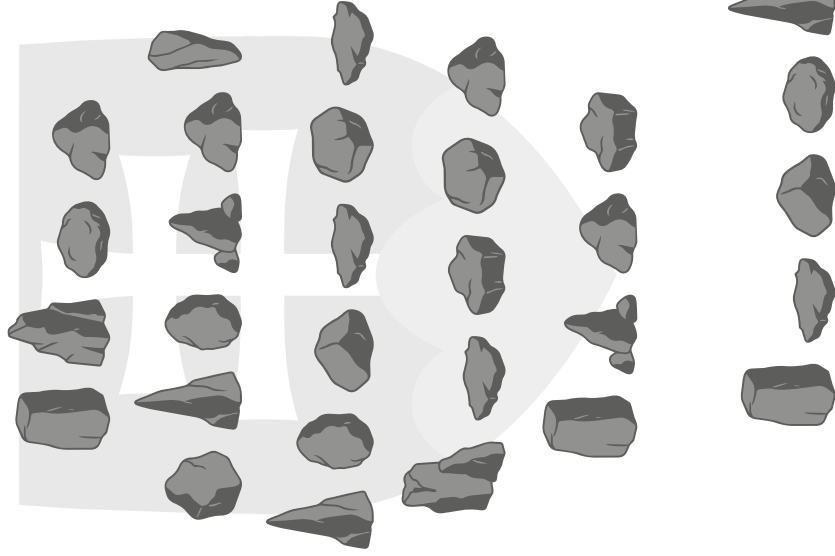
Pivovarská brána



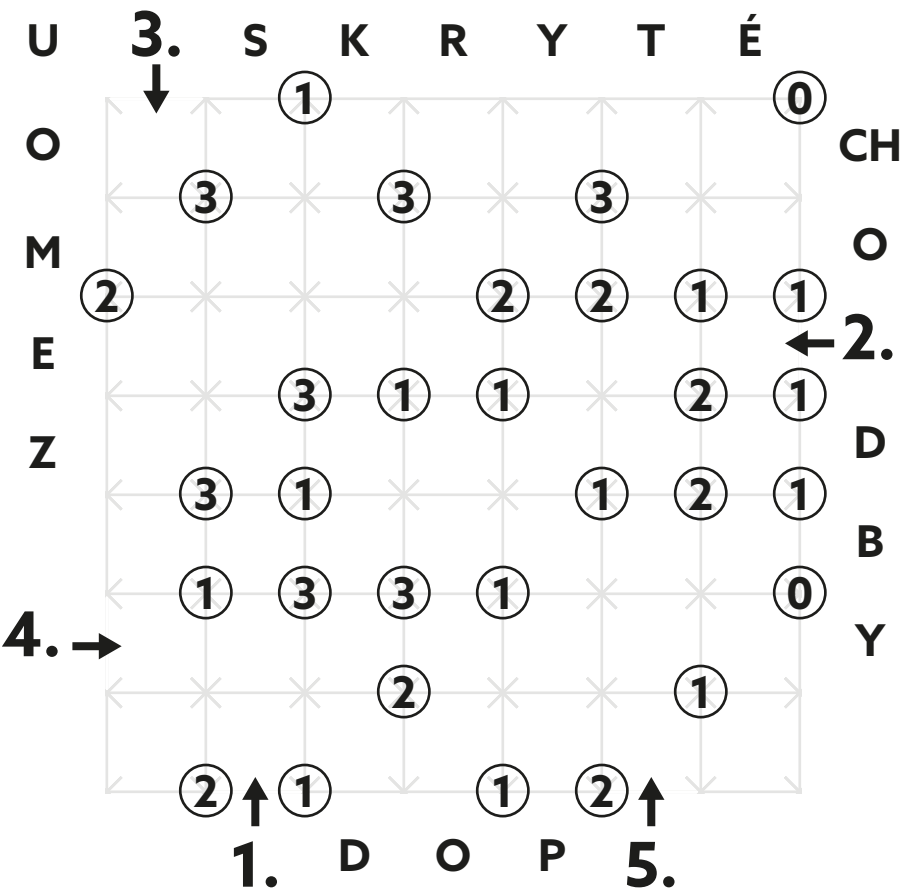
Krása dreveníc



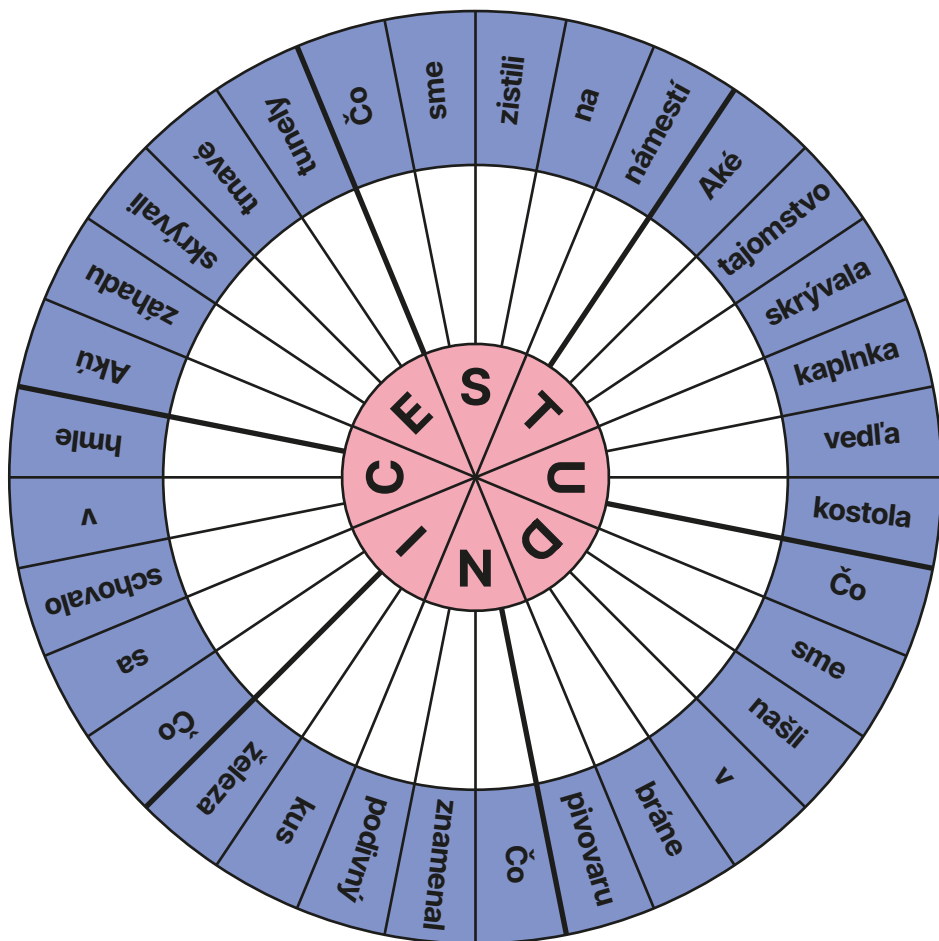
Spoločný údel



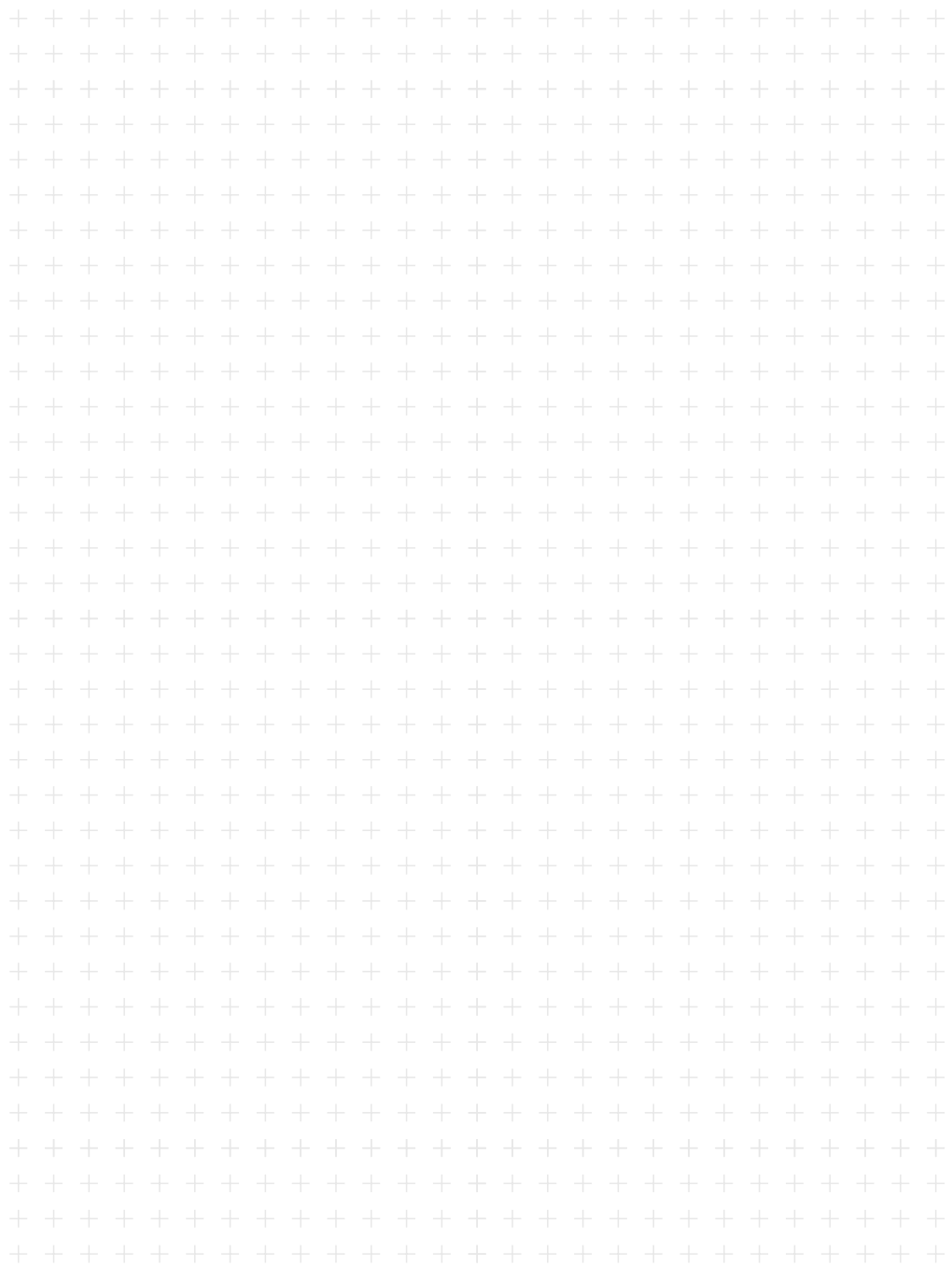
Podzemné poklady



Voda nad zlato



Priestor na vaše poznámky



Najvzácnejší obyvateľ týchto lesov vás pozýva na návštevu.

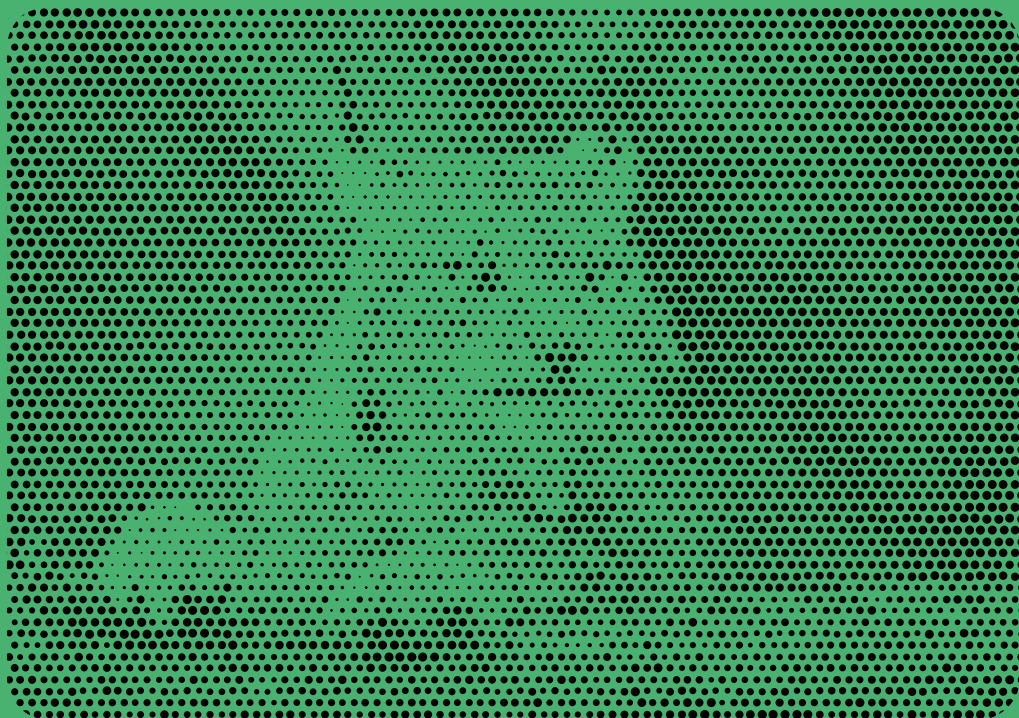
ROŽN
OK
SVO



HÁDANKA

VIETE, KTO TO JE?

V korunách stromov ho neuvidíš.
Na lúke ho nestretnáš. Napriek
tomu tu je. Tichý strážca
beskydských lesov.



Príbehy bez hraníc – sprievodca šifrovacou hrou

Bezplatná publikácia. Výhradnú zodpovednosť za obsah tejto publikácie nesú jej autori a nedá sa stotožniť s oficiálnym stanoviskom Európskej únie.

Táto hra bola zaobstaraná v rámci projektu „**Poklady Rožnovska a Makova vo virtuálnej realite**“, kód projektu **FMP/KCR/02/010_CZ**.

Vydal: Mikroregion Rožnovsko, s.o.

Fotografie: archív Rožnovsko

I. vydanie, 06/2026

erbbk.eu, sk-cz.eu

roznovsko.cz, makov.sk

trails.cryptomania.cz/roznov