

ROŽNOVSKO



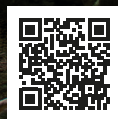
CRYPTOMANIA

Příběhy bez hranic

průvodce šifrovací hrou

Šifrovací hra inspirovaná
životem a příběhy mezi
Valašskem a Kysucemi

trails.cryptomania.cz/roznov



Interreg



Spolufinancovaný
Európskou úniou

FOND MALÝCH
PROJEKTŮV

ER BBK
EUROREGIÓN BÍLÉ - BIELE KARPATY

Slovensko – Česko

Pravidla hry

1. Hra je řízena pomocí online herního systému na adrese **trails.cryptomania.cz/roznov**
2. K přihlášení do herního systému využijte přístupové údaje, které získáte při registraci do hry.
3. V herním systému najdete všechny pokyny a také do něj budete zadávat hesla, která během hry získáte.
4. Kromě herní brožury budete potřebovat nabitý chytrý telefon s připojením k internetu.
5. Hra fyzicky probíhá v Rožnově pod Radhoštěm.

Schéma hry

- Hra obsahuje **7 úkolů**.
- Úkoly jsou očíslovány od 1 a je možné je navštívit **pouze v daném pořadí**.

Úkoly

- Za vyřešení úkolů získáváte body.
- Počet získaných bodů se liší podle toho, zda jste úkol vyřešili bez pomoci, vzali si v herním systému nápovědu či řešení.
 - Vyřešení úkolu: **zisk 10 bodů**.
 - Nápověda k přesunu: **-2 body** z 10.
 - Nápověda k úkolu: **-5 bodů** z 10.
 - Přeskočení úkolu zobrazením správného řešení: **0 bodů**.

- **Řešením úkolu je vždy jedno smysluplné slovo** – v případě, že vám vyjde věta, např. heslem je strom, zadáváte jen slovo „strom“.
- Herní systém ignoruje jak velikost písmen v heslech, tak i případnou diakritiku.
- Pokud zadáte dvě špatná hesla po sobě, další můžete zadat až za 2 minuty.
- Úkoly spolu navzájem nesouvisí, každý je potřeba řešit samostatně.
- Ve hře používáme anglickou abecedu o 26 znacích (CH jsou 2 různá písmena).

Zadání úkolů získáte elektronicky v herním systému. Většina úkolů bude vyžadovat i práci s touto herní brožurou. V takovém případě vás však systém upozorní. Vše ostatní, co potřebujete k vyřešení úkolu, najdete v blízkém okolí **nebo si to nesete s sebou**.

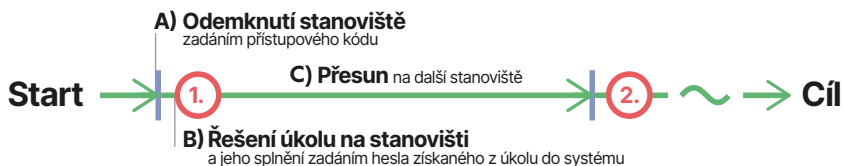
Příběh

Při přesunech a také na jednotlivých stanovištích vám bude systém po částech odhalovat příběh hry.

Text příběhu neobsahuje žádné šifry, ale informace z něj můžete při řešení jednotlivých úkolů využít.

Fair Play

Neprozrazujte prosím řešení úkolů. Je těžké si hru užít, pokud znáte dopředu řešení šifer. Zároveň vás prosíme, abyste se ke všem herním prvkům chovali ohleduplně.





Úvod do příběhu

Beskydské kopce a lesy jsou mým domovem. Jejich příběhy, legendy i historie mi kolují v žilách. Co já se jich za svůj život naposlouchala! A doufám, že ještě naposlouchám... Jestli chcete, budu vám něco z toho vyprávět i během vaší cesty na Hradisko.

Celý tenhle kraj toho má totiž tolik co říct! Ať už na české či slovenské straně. Ostatně

já se ještě narodila do doby, kdy tu žádná hranice ani nebyla. Valašsko i Kysucko vždy byly velmi úzce propojené.

Žádná pomyslná čára po hřebeni nemůže rozdělit lidi, kteří žijí odnepaměti na jednom kopci. Vím, o čem mluvím. Můj muž Jano, ten se narodil u Makova, já v Rožnově.

Jste připraveni? Tak pojďte!

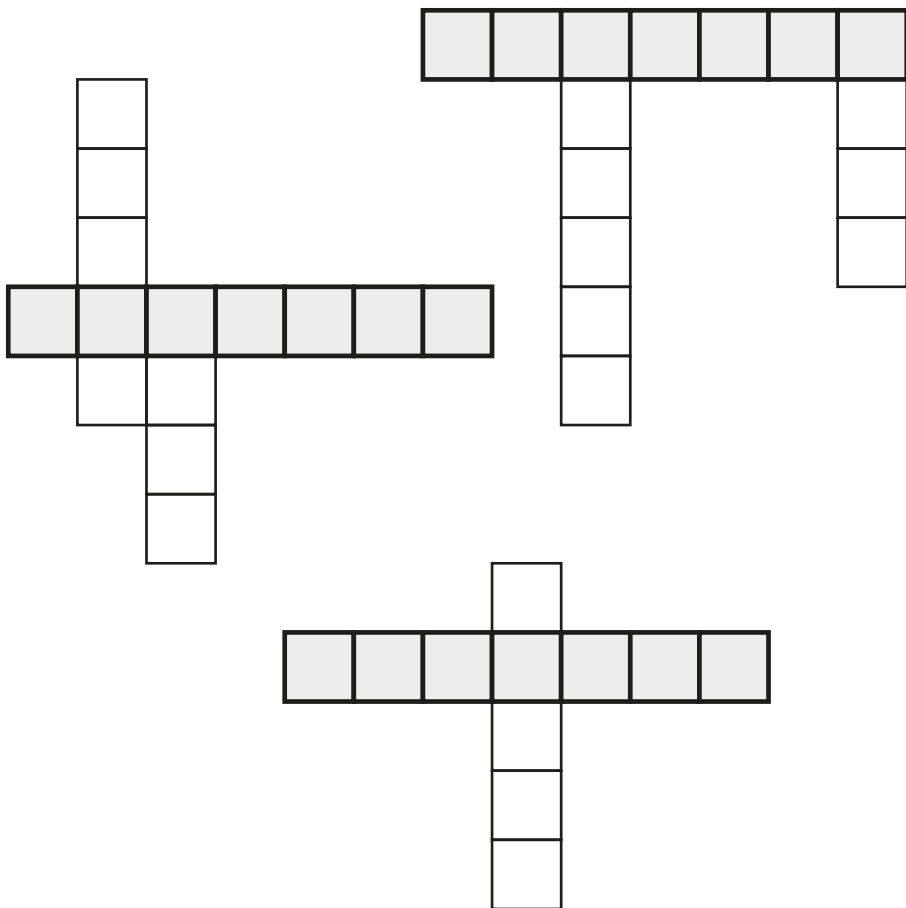
Jak začít hru

1. Přečetli jste si pravidla a rozumíte jim?
2. Přihlásili jste se do herního systému?
3. Přečetli jste si úvod do příběhu?
4. Jste na správném místě a víte, jak odstartovat hru?

Pokud jste na otázky odpověděli kladně, odemkněte první stanoviště vložením přístupového kódu **RYNEK** a zahajte tak hru.

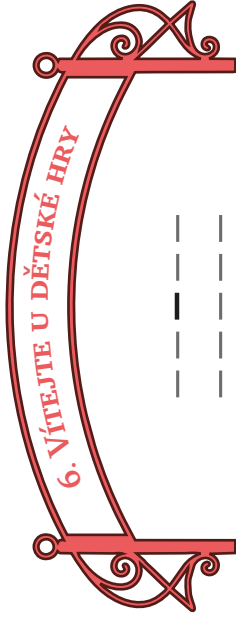
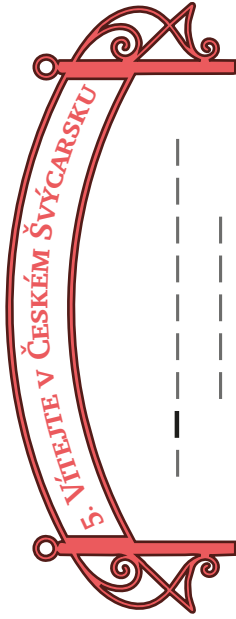
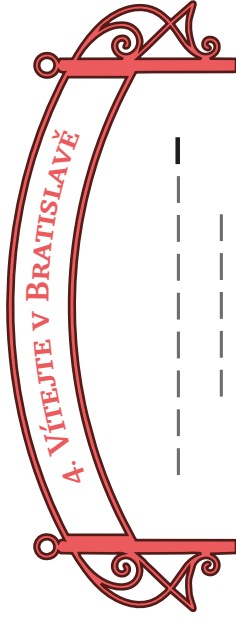
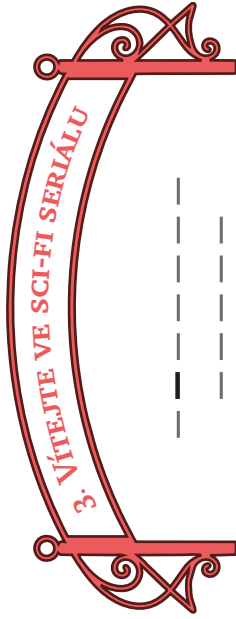
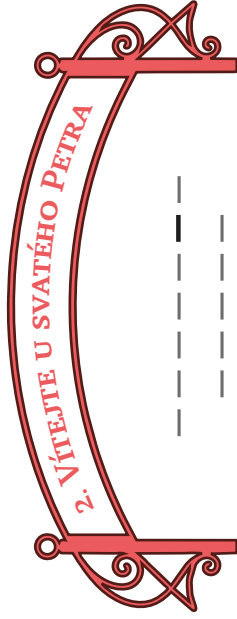
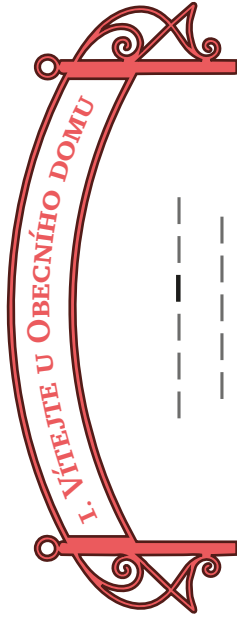
Jakmile si odemknete první stanoviště, začne vám běžet herní čas.

Svědci na rynku

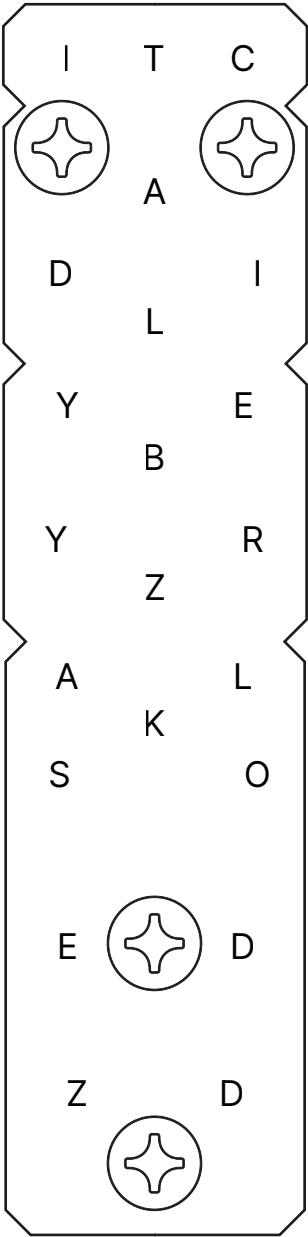


11

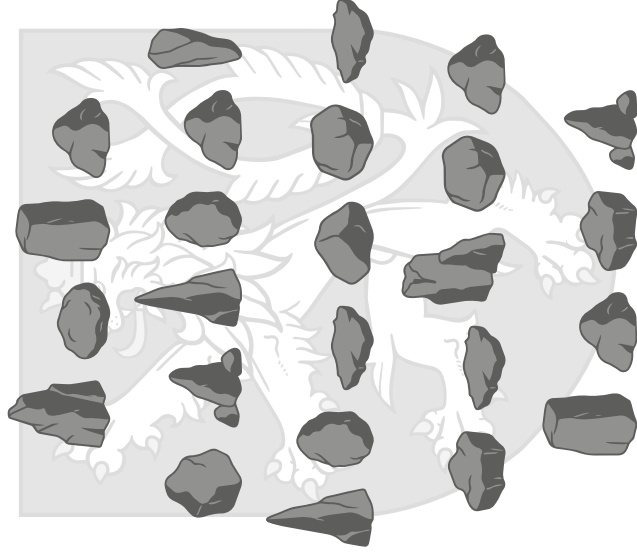
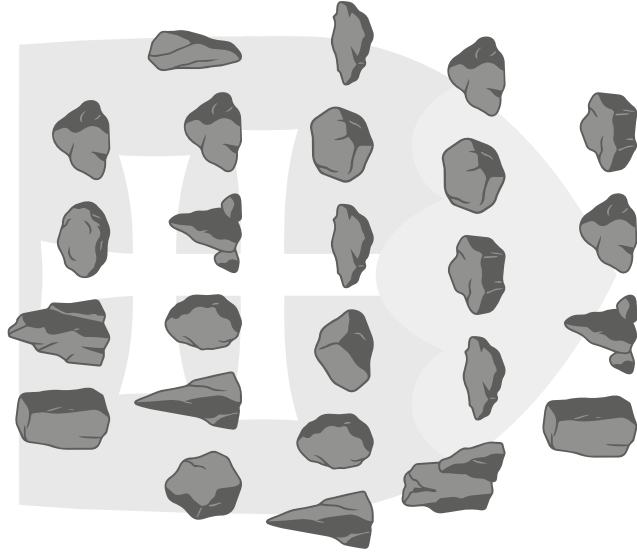
Pivovarská brána



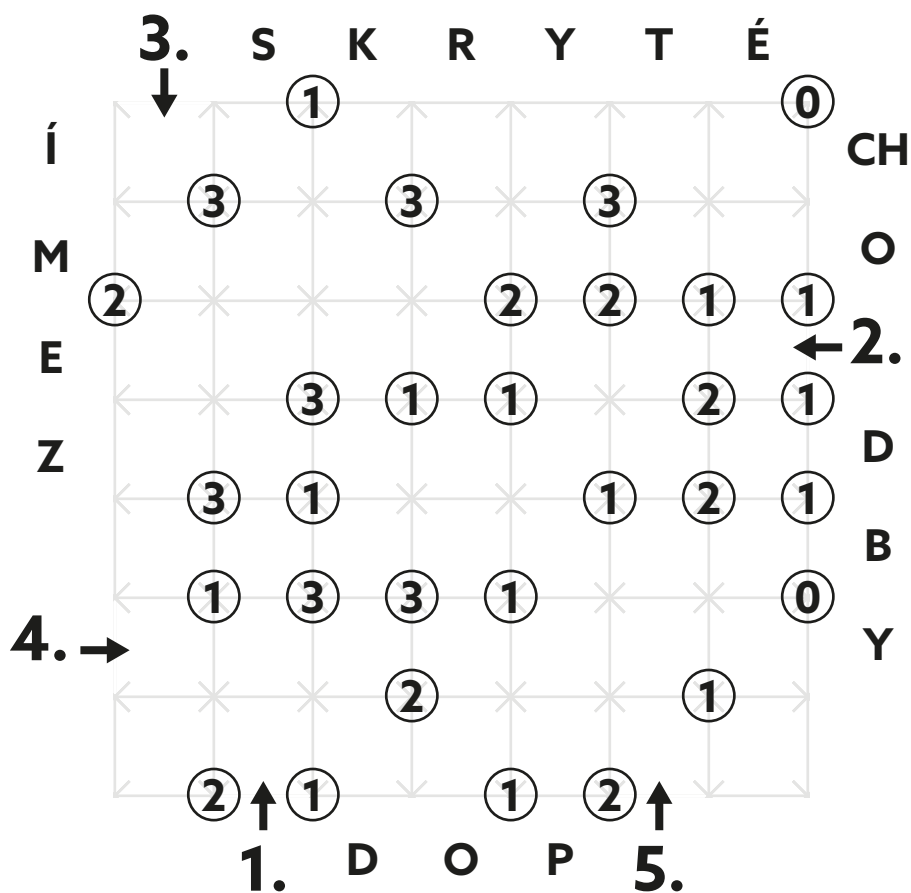
Krása dřevěnic



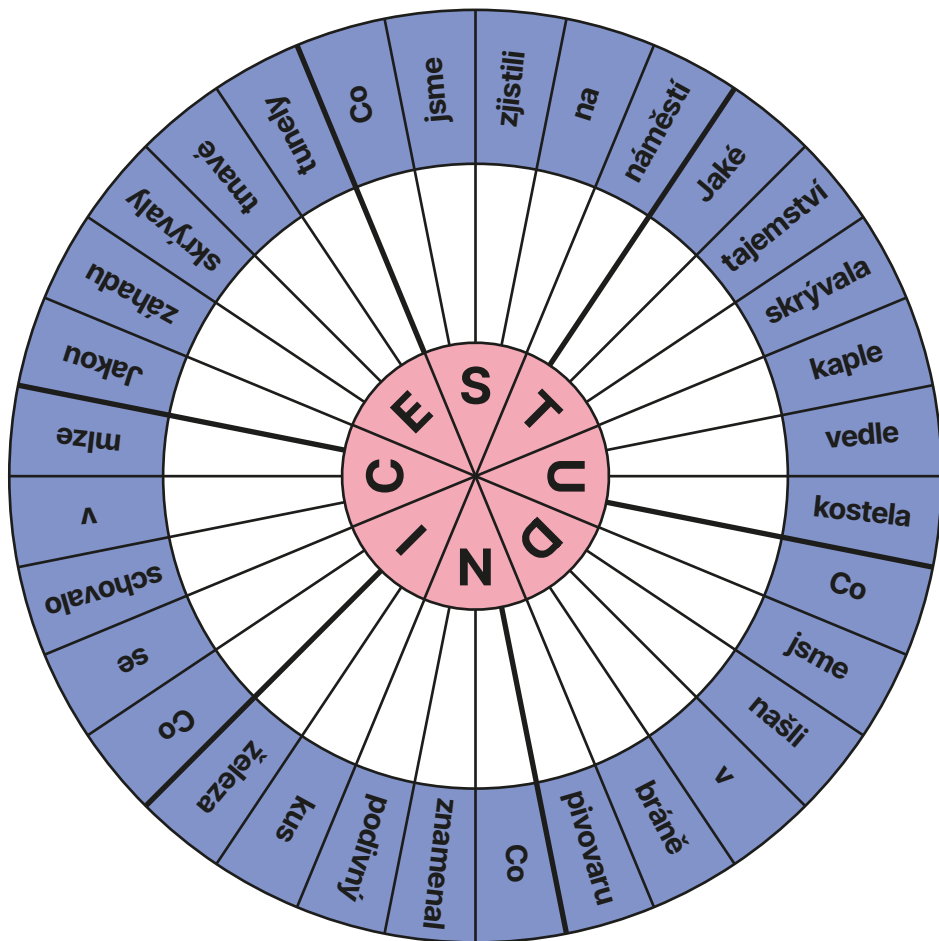
Společný úděl



Podzemní poklady



Voda nad zlato



Prostor na vaše poznámky

Nejvzácnější obyvatel těchto lesů vás zve na návštěvu.

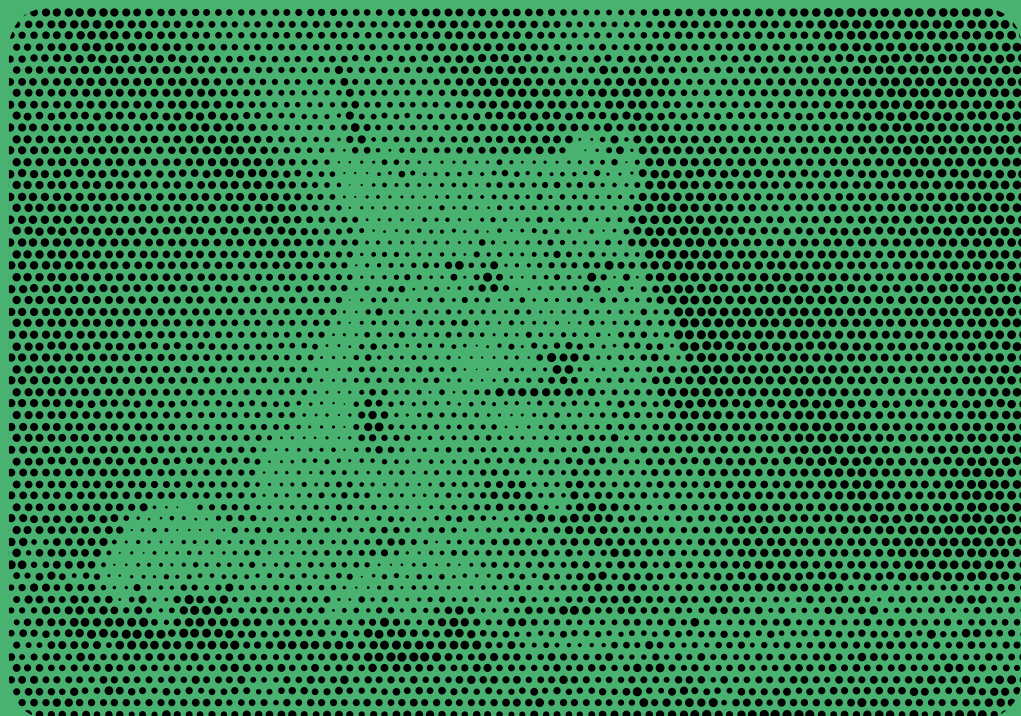
ROŽN
OK
SV O



HÁDANKA

VÍTE, KDO TO JE?

V korunách stromů ho
neuvidíš. Na louce ho nepotkáš.
Přesto tu je. Tichý strážce
beskydských lesů.



Příběhy bez hranic – průvodce šifrovací hrou

Bezplatná publikace. Výhradní odpovědnost za obsah této publikace nesou její autoři a nedá se ztotožnit s oficiálním stanoviskem Evropské unie.

Tato hra byla pořízena v rámci projektu „**Poklady Rožnovska a Makova ve virtuální realitě**“, kód projektu **FMP/KCR/02/010_CZ**.

Vydal: Mikroregion Rožnovsko, s.o.

Fotografie: Archiv Rožnovsko

I. vydání, 06/2026

erbbk.eu, sk-cz.eu

roznovsko.cz, makov.sk

trails.cryptomania.cz/roznov