

MUNI

CRYPTOMANIA

Masaryk v Brně

průvodce
šifrovací hrou

Prohlédněte si Brno
studentskýma očima
našeho prvního prezidenta.

www.muni.cz/masarykvbrne



JAK HRÁT?

1. Hra je řízena pomocí herního systému <https://www.muni.cz/masarykvbrne>.
2. K přihlášení do herního systému je potřeba nejdříve na stejné stránce registrovat váš tým.
3. V herním systému najdete všechny důležité pokyny a také do něj budete zadávat všechna hesla, která během hry získáte.
4. Kromě této herní brožury ke hře potřebujete už jen papír, tužku a dobře nabitý mobilní telefon s připojením k internetu.
5. Hra fyzicky začíná na ulici Lidická před domem s číslem popisným 4.

Stanoviště

- Hra obsahuje 6 stanovišť a 2 bonusy.
- Stanoviště jsou očíslována od 1 a je možné je navštívit pouze postupně.
- Bonusy se zobrazí po ukončení hry.
- Průchod hrou zobrazuje schéma níže.

Úkoly

- Za vyřešení úkolů získáváte body.
- Počet získaných bodů se liší podle toho, zda jste úkol vyřešili bez pomoci, vzali si v herním systému náповědu či řešení.
 - Vyřešení úkolu: **zisk 10 bodů**
 - Náповěda k přesunu: **-2 body**
 - Náповěda k úkolu: **-5 bodů**
 - Přeskočení stanoviště zobrazením správného řešení: **0 bodů**

- Řešením úkolu je vždy **jednoslovné smysluplné heslo** - v případě, že vám vyjde věta (např. heslem je prezident), zadáváte jen slovo „prezident“.
- Pokud zadáte dvě špatná hesla po sobě, další můžete zadat až za 2 minuty.
- Úkoly spolu vzájemně nesouvisí, každý je potřeba řešit samostatně.
- Ve hře používáme anglickou abecedu o 26 znacích (CH jsou 2 různá písmena).

Většinu zadání získáte elektronicky v herním systému, některé úkoly však mohou vyžadovat i práci s touto brožurkou či dalšími herními materiály. V takovém případě vás však systém upozorní. Vše ostatní, co potřebujete k vyřešení úkolu, najdete v blízkém okolí nebo si to nesete s sebou.

Příběh

Při přesunech a také na jednotlivých stanovištích vám bude systém po částech odhalovat příběh hry. **Text příběhu neobsahuje žádné šifry, ale informace z něj můžete při řešení jednotlivých úkolů využít. Doporučujeme jej číst velmi pozorně!**

Fair Play

Neprozrazujte prosím řešení úkolů. Je těžké si hru užít, pokud znáte dopředu řešení šifer. Zároveň vás prosíme, abyste se ke všem herním prvkům chovali ohleduplně.





MASARYK V BRNĚ

Mohl být zámečnickem ve Vídni i kovářem v Čejčce, ale osud měl zjevně jiné plány. Poslal Tomáše do německého gymnázia v Brně. Psal se rok 1865 a cesta ke vzdělání, ač nebyla pro chudého chlapce vůbec lehká, mohla začít.

Jen si to zkuste představit. Tomáš Masaryk vstupuje do Brna, zůstane zde jen několik let. Prochází ulicemi, kterými chodíte i vy. Jen těžko by uvěřil, že jeho jméno bude znát za několik desítek let celý svět.

Ted' má co dělat, aby vydělal dost peněz na živobytí. Talentovaný, nejvyšší a nejstarší ve třídě, s pocitem dospělosti a přiměřenou drzostí.

Pojďte se podívat, zda ho společně nepotkáme. Třeba na místech, která dnes nesou jeho jméno.

JAK ZAČÍT HRU?

1. Přečetli jste si pravidla a rozumíte jim?
2. Přečetli jste si úvod do příběhu?
3. Přihlásili jste se do herního systému?
4. Stojíte před domem na Lidické 4?

Pokud ano, otevřete v herním systému první úkol a odemkněte jej pomocí přístupového kódu, který naleznete na nálepce s logem hry ve výloze.

ŠIFROVACÍ TABULKA

Jen tak, může se hodit kdykoliv...

01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13

A B C D E F G H I J K L M

14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26

N O P Q R S T U V W X Y Z

NĚMECKÉ GYMNASIUM

Podklady k úkolu č. 2

NE	S	K	B
PO	M	O	H
ÚT	E	U	K
ST	O	S	D
ČT	R	O	M
PÁ	A	E	S
SO	E	T	M
NE	A	I	K

SLEČNA M.

SLEČNA Ř.

SLEČNA P.

SLEČNA S.

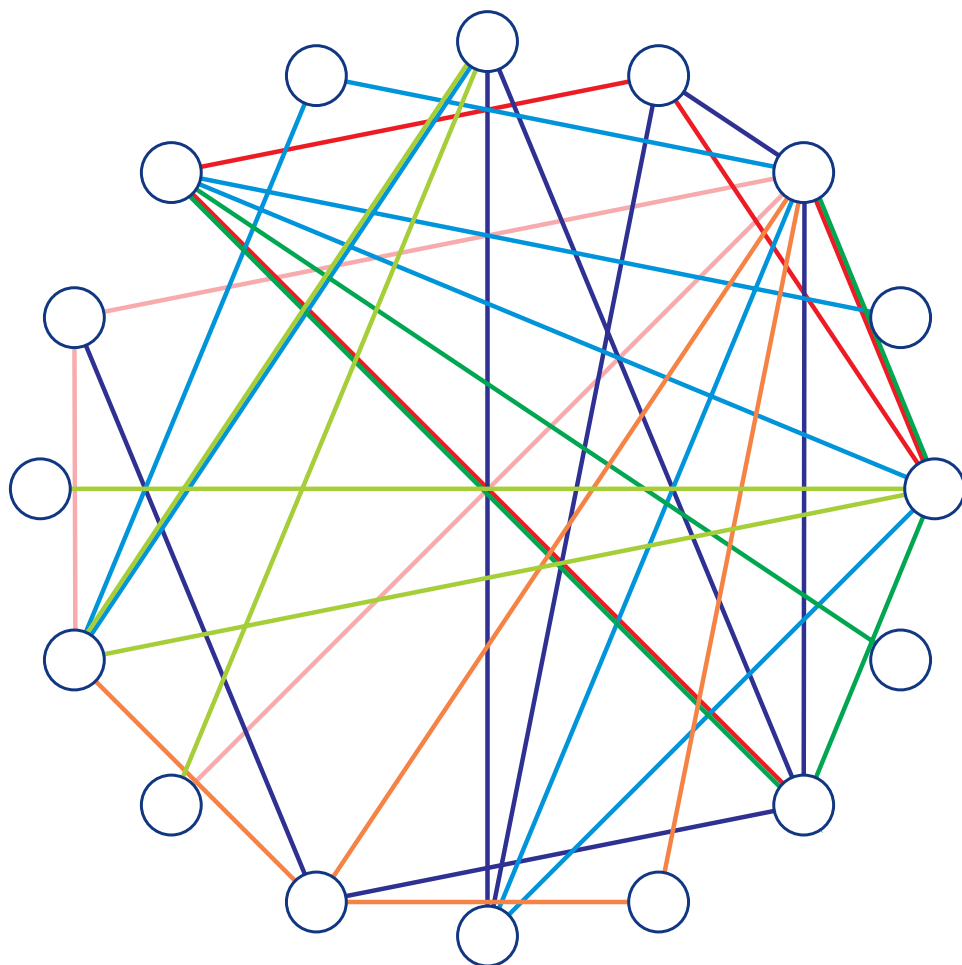
S O C H A

Fotografie k úkolu č. 3



KDO CHYBÍ?

Graf k úkolu č. 4

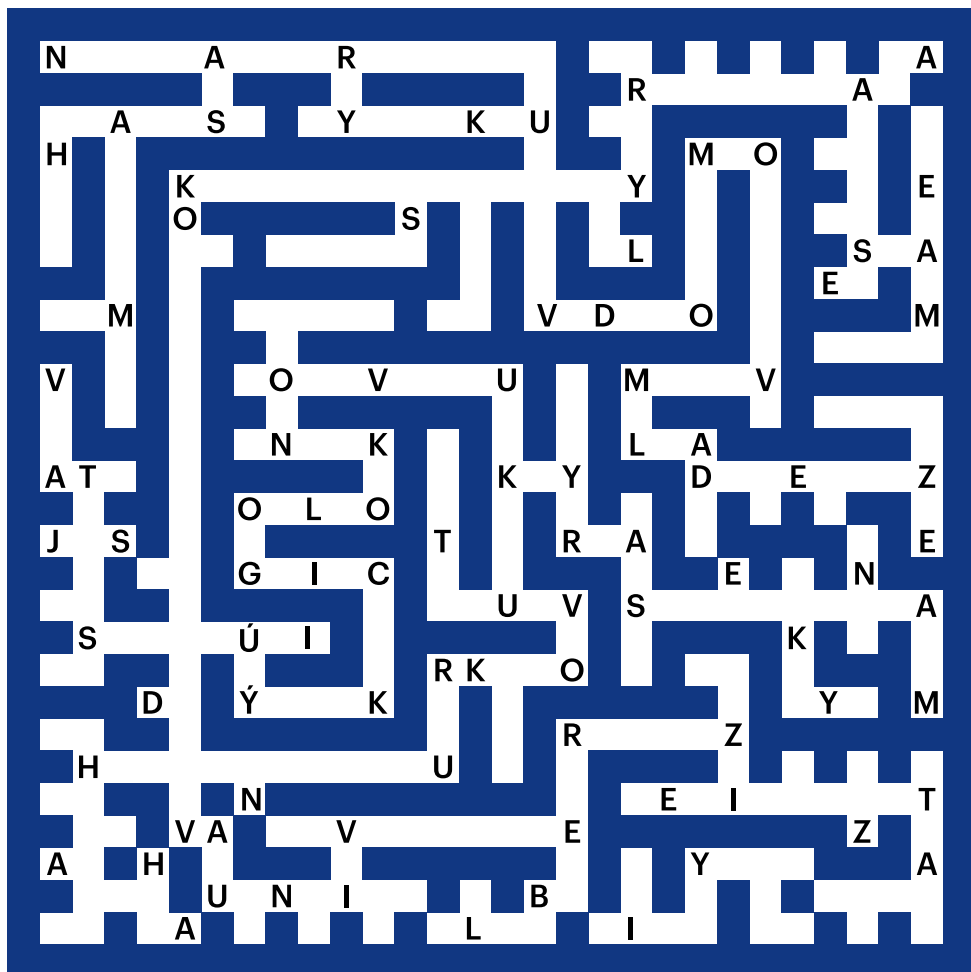


C I Z Í J A Z Y K

Slovník k úkolu č. 5

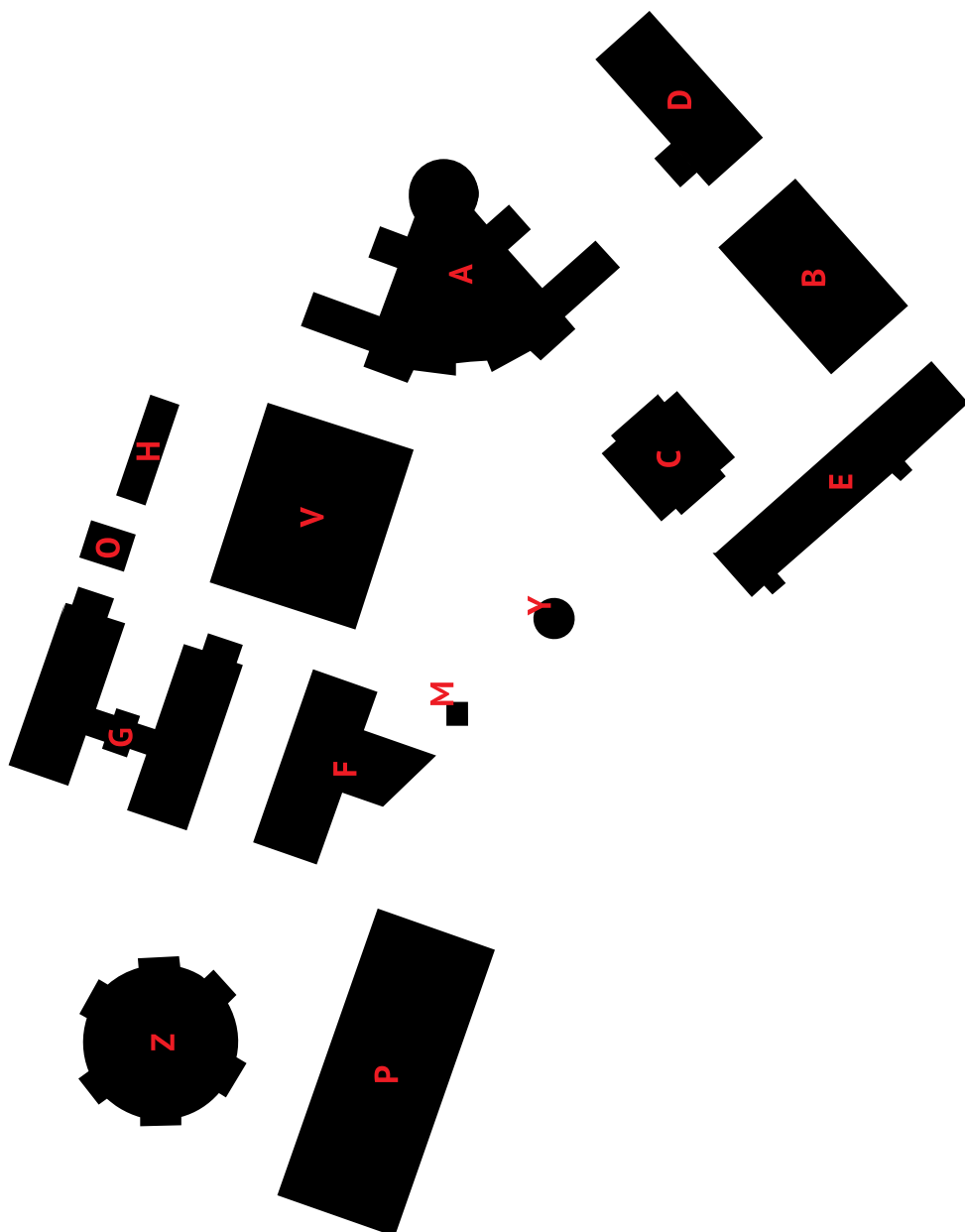
der Abgeordnete	poslanec
die Aktivität	činnost
der Baum	strom
der Bruder	bratr
das Buch	kniha
das Deutsch.....	němčina
das Europa	evropa
die Familie	rodina
der Flügel.....	křídlo
die Freiheit	svoboda
das Hufeisen.....	podkova
die Kammer.....	komora
der König.....	král
die Kraft	síla
die Liebe	láska
die Mathematik.....	matematika
der Mensch.....	člověk
die Miete	nájem
die Monarchie	monarchie
die Münze.....	mince
die Nahrung	strava
die Partei.....	strana
der Präsident	prezident
die Republik	republika
der Sänger.....	zpěvák
der Staat.....	stát
das Sternbild.....	souhvězdí
das Symbol.....	symbol
das Tier.....	zvíře
die Treue	věrnost
das Tschechentum	češství
der Vogel.....	pták
die Zeitung	noviny

Podklady k úkolu č. 6



VZÁCNÁ NÁVŠTĚVA?

Podklady k bonusovému úkolu A

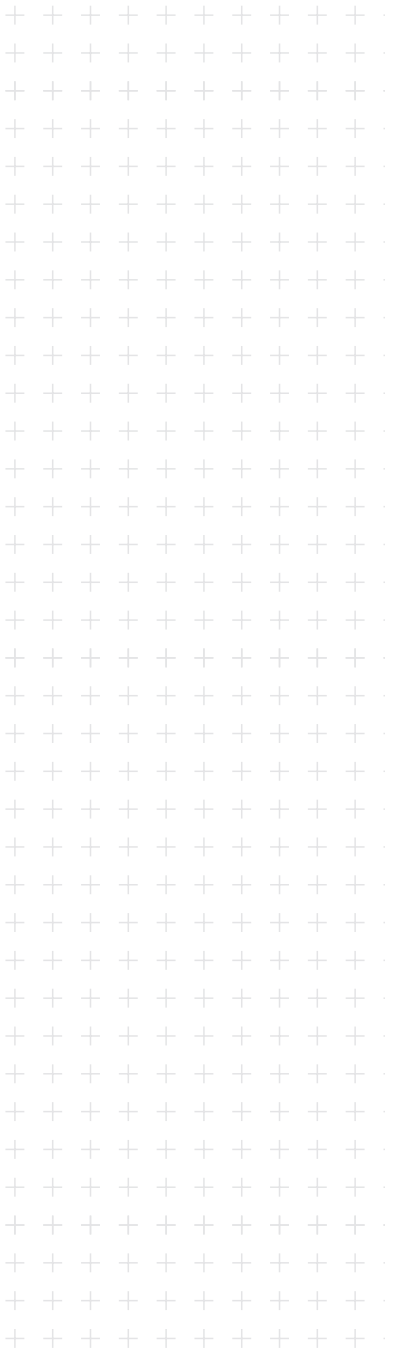


MUDOKU

Podklady k bonusovému úkolu B

3.			9.				
1.			2.			6.	
						8.	
4.			5.			6.	
5.			4.				
				2.			
	1.		8.			9.	
						8.	

3.			9.				
1.			2.			6.	
						8.	
4.			5.			6.	
5.			4.				
				2.			
	1.		8.			9.	
						8.	



Hra vznikla díky podpoře:



1918
100
2018
SPOLEČNÉ STOLETÍ

Masaryk v Brně - průvodce šifrovací hrou.
Vydala Masarykova univerzita v rámci projektu Tři osudové roky.
Žerotínovo náměstí 617/9, 601 77 Brno
Texty: Cryptomania s.r.o., www.cryptomania.cz
I. vydání, 10/2018
<https://www.muni.cz/masarykvbrne>