

Kruh, rohy a hvězdy

průvodce šifrovací hrou

Odhalte tajemství
700 let starého
městského znaku

trails.cryptomania.cz/krnov



Pravidla hry

1. Hra je řízena pomocí herního systému **trails.cryptomania.cz/krnov**.
2. K přihlášení do herního systému potřebujete nejdříve registrovat svůj tým na výše uvedené adrese.
3. V herním systému najdete všechny důležité pokyny a také do něj budete zadávat všechna hesla, která během hry získáte.

Stanoviště

- Hra obsahuje 6 úkolů.
- Úkoly jsou očíslovány od 1 a je možné je řešit pouze v tomto pořadí.
- Průchod hrou zobrazuje schéma ve spodní části stránky.

Úkoly

- Za vyřešení úkolů získáváte body.
- Počet získaných bodů se liší podle toho, zda jste úkol vyřešili bez pomoci, vzali si v herním systému nápovědu, či si vyžádali řešení.
 - **Vyřešení úkolu:** získá 10 bodů;
 - **Otevření nápovědy:** z daného úkolu již budete moci získat jen 5 bodů;
 - **Zobrazení správného řešení:** nezískáte žádné body.
- **Řešením úkolu je vždy jednoslovné smysluplné heslo.** V případě, že vám vyjde věta (např. heslem je Krnov), zadáváte jen „Krnov“.

- Herní systém ignoruje jak velikost písmen v heslech, tak i případnou diakritiku.
- Pokud do systému zadáte dvě špatná hesla po sobě, další budete moci zadat až po uplynutí 2 minut.
- Úkoly spolu souvisí pouze příběhem, každý je potřeba řešit samostatně.
- Ve hře používáme anglickou abecedu o 26 znacích (CH jsou 2 různá písmena).
- Zadání úkolu získáte vždy v herním systému, některé úkoly však mohou vyžadovat i práci s herní brožurou.

Co budete potřebovat ke hře

- Tuto herní brožuru.
- Psací potřeby.
- Mobilní telefon s připojením k internetu.

Příběh

U jednotlivých úkolů vám bude systém po částech odhalovat příběh hry.
Text příběhu neobsahuje žádné šifry, ale informace z něj se během hry mohou dost hodit.

Fair Play

Neprozrazujte, prosím, řešení úkolů. Je těžké si hru užít, pokud znáte dopředu řešení jednotlivých úkolů.





Kruh, rohy a hvězdy

Opravdové tajemství?
Město Krnov jedno takové má.

Všimli jste si někdy pořádně jeho městského znaku? Vidět ho můžete třeba při pohledu na nádhernou budovu radnice. První zmínka o existenci znaku je už z počátku 14. století. Ale tím to končí. Kruh, rohy a hvězdy a převažující žlutá a modrá barva. To je vše, co o něm

můžeme říci. Proč však městský znak vypadá právě takto? Nikdo neví.

V květnu roku 2020 byla ale nečekaně objevena pozůstalost jistého pana Buczeka. A v ní jeho deník. Tvrdí, že tajemství odhalil. A možná ho prozradí i vám...

Jak začít hru?

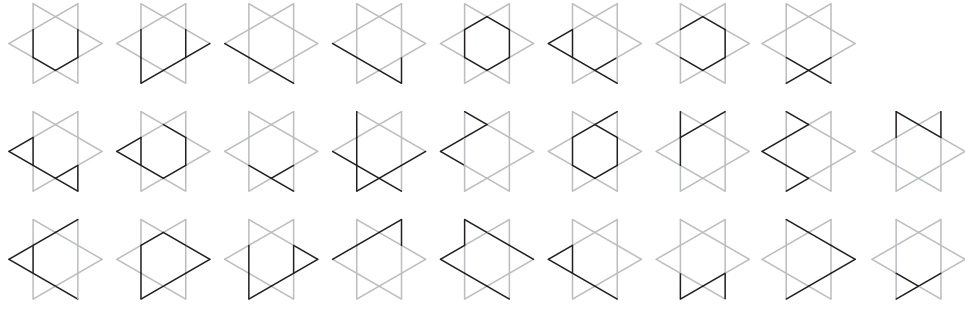
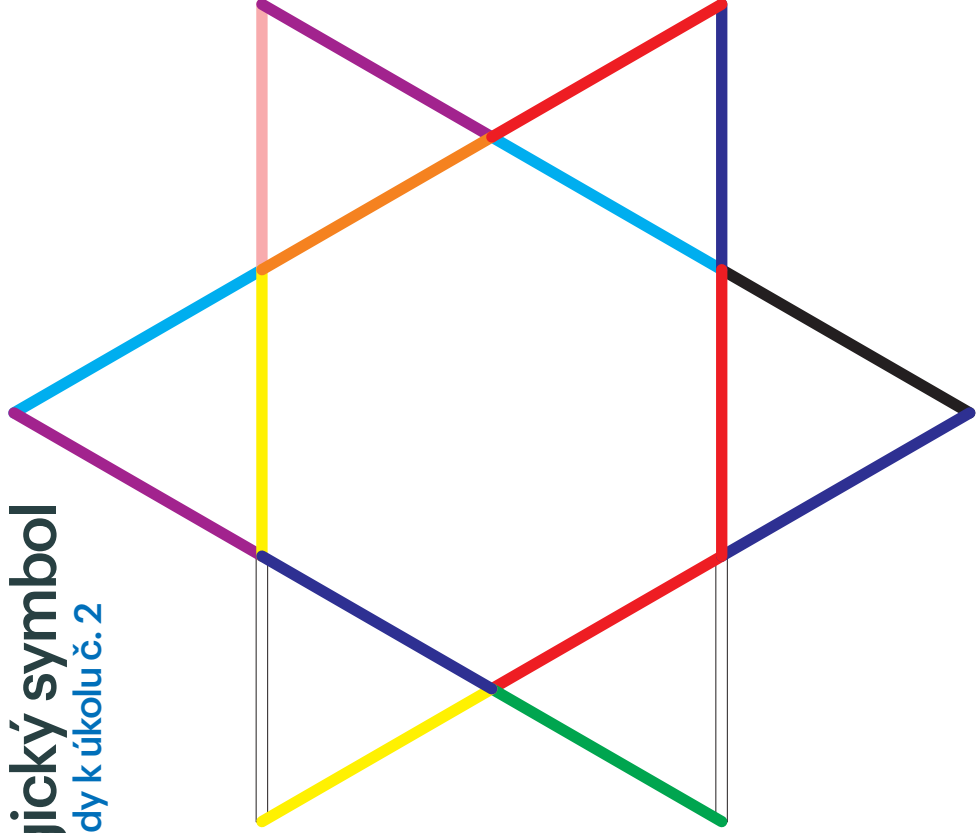
1. Přečetli jste si pravidla a rozumíte jim?
2. Máte v ruce fyzickou herní brožuru?
3. Zaregistrovali jste svůj tým do hry?
4. Přihlásili jste se do herního systému?

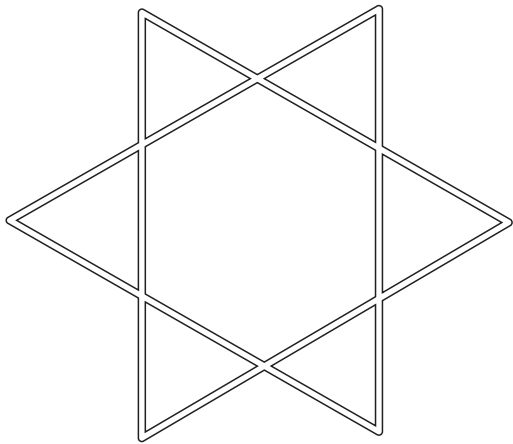
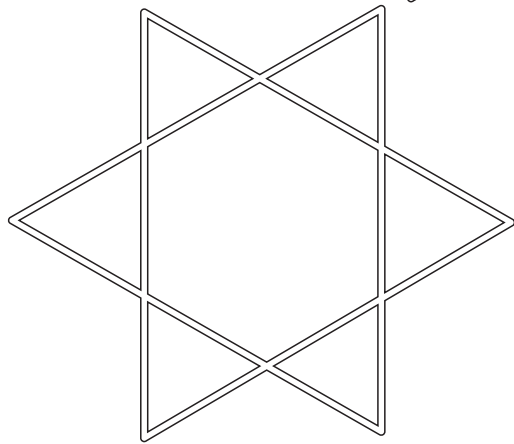
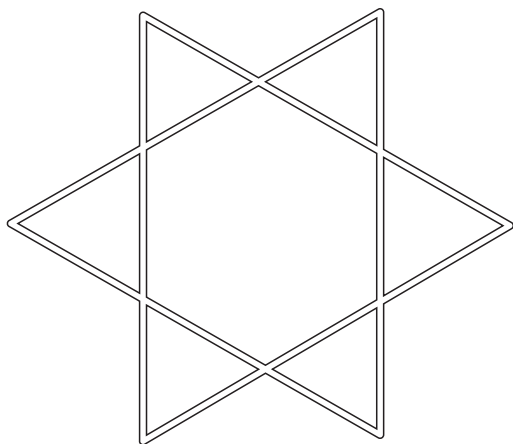
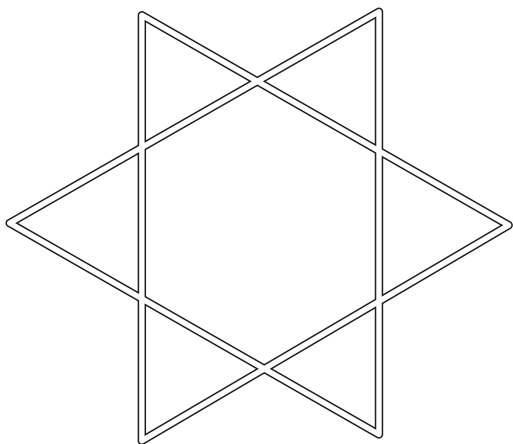
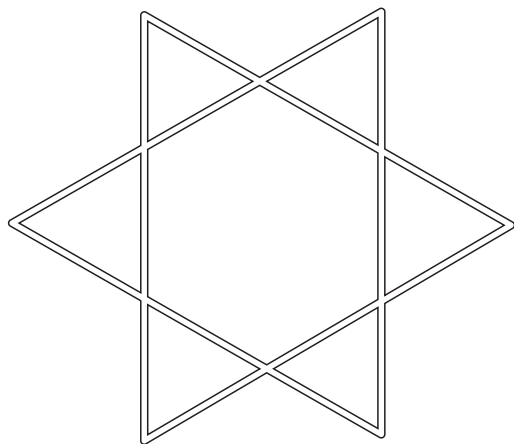
Pokud jste na předchozí otázky odpověděli kladně, otevřete v herním systému první úkol a odemkněte jej uvedeným postupem.

Jakmile si odemknete první úkol, začne vám běžet herní čas.

Magický symbol

Podklady k úkolu č. 2





Bludiště

Plán k úkolu č. 3, dvakrát pro pohodlné luštění



C

Městský znak

Podklady k úkolu č. 6

E

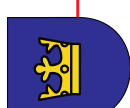
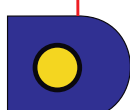
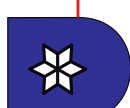
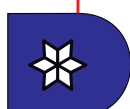
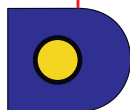
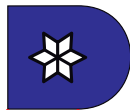
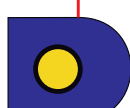
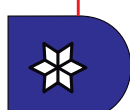
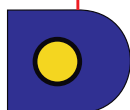
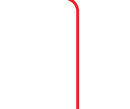
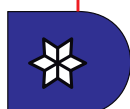
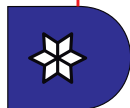
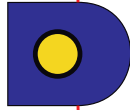
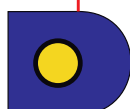
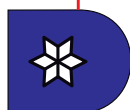
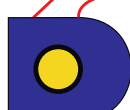
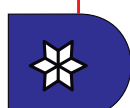
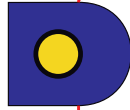
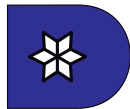
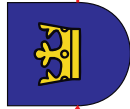
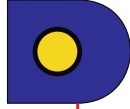
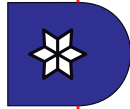
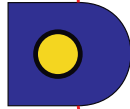
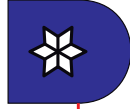
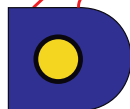
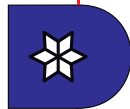
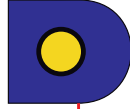
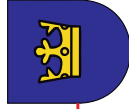
KONEC ←

S

T

← ZAČÁTEK

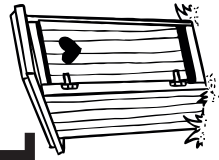
A



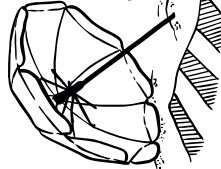
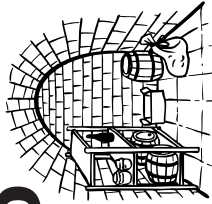
Výhled

Podklady k úkolu č. 5

L

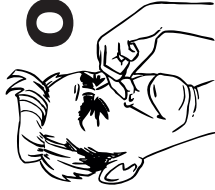


D



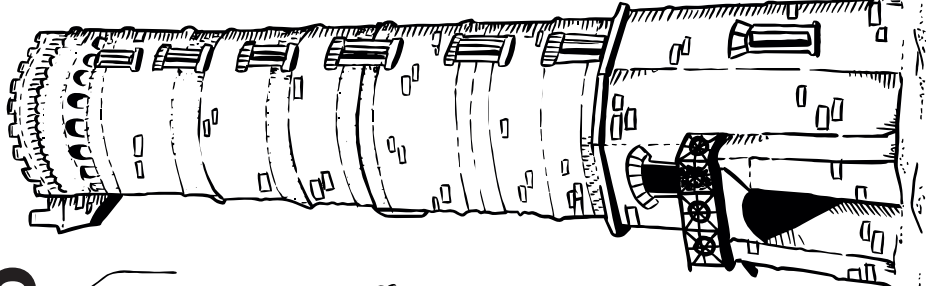
S

O

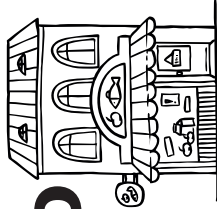


Ú

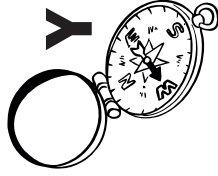
A



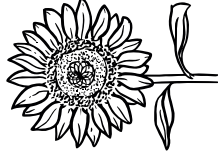
O



Y



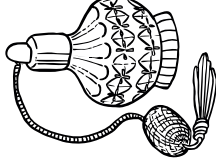
K



P



K



M



Česko - polský slovníček a prostor pro vaše poznámky

Prostor na vaše poznámky

PROHLÍDKA RADNIČNÍ VĚŽE S PRŮVODCEM

PRODEJ VSTUPENEK A ZAČÁTEK PROHLÍDKY:

TURISTICKÉ INFORMAČNÍ CENTRUM KRNOV,
HOBZÍKOVA 11

REZERVACE VSTUPENEK:

TELEFONICKY NEBO OSOBNĚ V TIC
+420 554 697 697, +420 737 548 957
tic@mukrnov.cz

PROHLÍDKY PROBÍHAJÍ OD 1. 5. DO 30. 9.

PONDĚLÍ, STŘEDA, PÁTEK 10:00 a 13:00

SOBOTA, NEDĚLE 13:30 (květen, červen, září)
v **15:00** (červenec, srpen)

VSTUPNÉ:

DOSPĚLÍ 50 KČ
DĚTI, STUDENTI, SENIOŘI 20 KČ

DÉLKA PROHLÍDKY JE 30 MINUT,
MAXIMÁLNÍ POČET OSOB 15

KAŽDÝ NÁVŠTĚVNÍK SI MŮŽE
VYRAZIT PAMĚTNÍ MINCI
"KRNOVSKÝ GROŠ"



kkrnov



Kruh, rohy a hvězdy – průvodce šifrovací hrou
Vydavatel: Město Krnov, Hlavní nám. 96/1, Krnov
Texty: Cryptomania s.r.o., Čechyňská 5, Brno
Fotografie: © archiv města Krnova
II. vydání, 06/2020
www.infokrnov.cz, www.cryptomania.cz