

Po stopách moravských Chorvatů

Objevte s námi neznámé střípky
kulturního bohatství jižní Moravy.

Pravidla hry

1. Hra je řízena pomocí on-line herního systému www.moravstichorvati.cz/sifrovacka
2. K přihlášení do herního systému si potřebujete zaregistrovat tým na stránce hry.
3. V herním systému najdete všechny důležité pokyny a také do něj budete zadávat všechna hesla, která během hry získáte.

Stanoviště

- Hra obsahuje 6 stanovišť a 2 bonusy.
- Stanoviště jsou očíslována od 1 a je možné je navštívit pouze v daném pořadí.
- Bonusy se zobrazí po ukončení hry a je možné je navštívit v libovolném pořadí.
- Průchod hrou zobrazuje schéma níže.

Úkoly

- Za vyřešení úkolů získáváte body.
- Počet získaných bodů se liší podle toho, zda jste úkol vyřešili bez pomoci, vzali si v herním systému nápovědu či řešení.
 - Vyřešení úkolu: **zisk 10 bodů**.
 - Nápověda k přesunu: **-2 body** z 10.
 - Nápověda k úkolu: **-5 bodů** z 10.
 - Přeskočení stanoviště zobrazením správného řešení: **0 bodů**.
- **Řešením úkolu je vždy jedno smysluplné slovo.** V případě, že vám vyjde věta (např. heslem je rebarbora), zadáváte jen slovo „rebarbora“.

- Pokud do systému zadáte dvě špatná hesla po sobě, další můžete zadat až za 2 minuty.
- Jednotlivé úkoly spolu nesouvisí, každý je potřeba řešit samostatně.
- **Ve hře používáme anglickou abecedu o 26 znacích (CH jsou 2 různá písmena).**

Většinu zadání získáte elektronicky v herním systému, některé úkoly však mohou vyžadovat i práci s touto brožurkou. V takovém případě vás však systém upozorní.

Vše ostatní, co potřebujete k vyřešení úkolu, najdete v blízkém okolí nebo si to nesete s sebou.

Příběh

Při přesunech a také na jednotlivých stanovištích vám bude hra po částech odhalovat příběh moravských Chorvatů. **Text příběhu neobsahuje žádné šifry, ale informace z něj můžete při řešení jednotlivých úkolů využít. Doporučujeme jej sledovat velmi pozorně!**

Fair Play

Neprozrazujte prosím řešení úkolů. Je těžké si hru užít, pokud znáte dopředu řešení jednotlivých šifer. **Zároveň vás prosíme, abyste se ke všem herním prvkům chovali ohleduplně.**



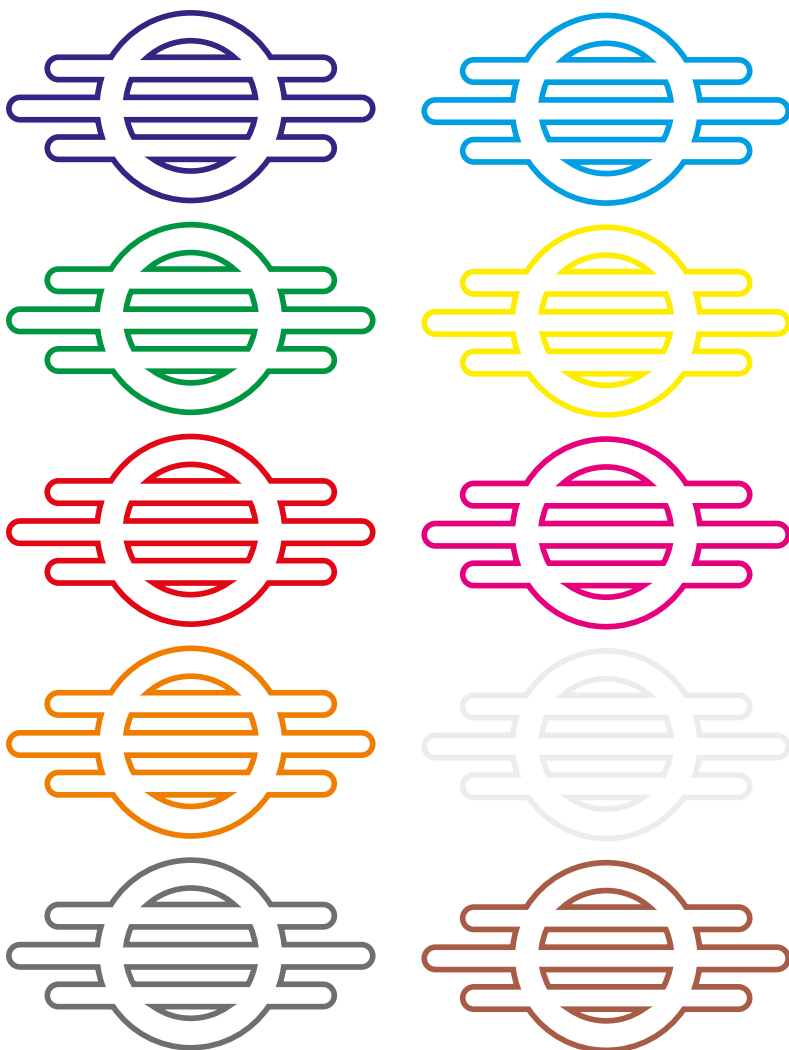
Jak začít hru?

1. Přečetli jste si pravidla a rozumíte jim?
2. Zaregistrovali jste si svůj tým?
3. Přihlásili jste se do herního systému?
4. Jste v Jevišovce?

Pokud jste na předchozí otázky odpověděli kladně, otevřete v herním systému první úkol. Jakmile jej odemknete, začíná vám běžet čas.

Vítejte v moravském Chorvatsku

Podklady k úkolu č. 1



to, co je chorvatské, to já mám rád. A kdo se chvástá, že jest více než ty, Chorvat rozený, nu, to jest lež.

Tři národy

Podklady k úkolu č. 2 (text okolo)

blížířnímu svému vždy pomoci dát,

každý z vás ladně dovede

Chorvaté, draží sousedé,

pro ucho Chorvata krásně to je.

Chorvatská milená vesnička má, mě srdce chorvatské je zde doma. Chorvatská líbezná mluvo moje

Od branky po plůtku doprava běž.

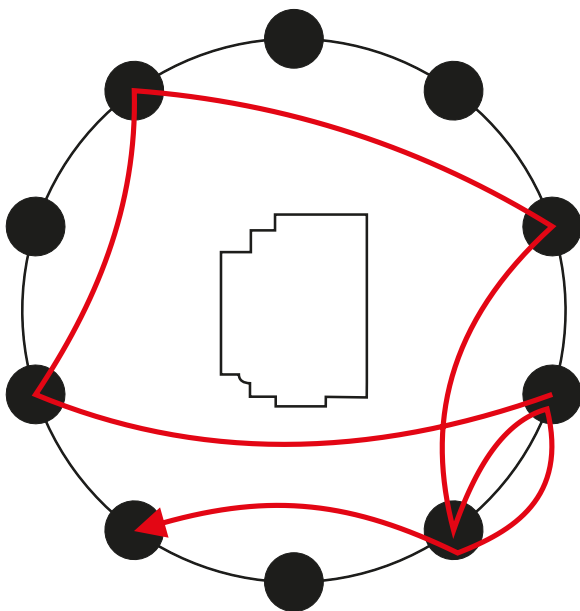
Na sklenku v kroji

Podklady k úkolu č. 4



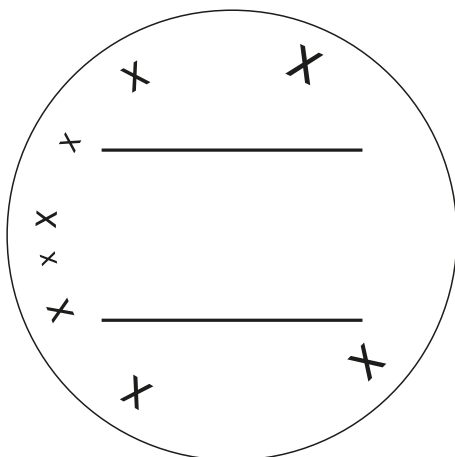
Kiritof!

Podklady k úkolu č. 6



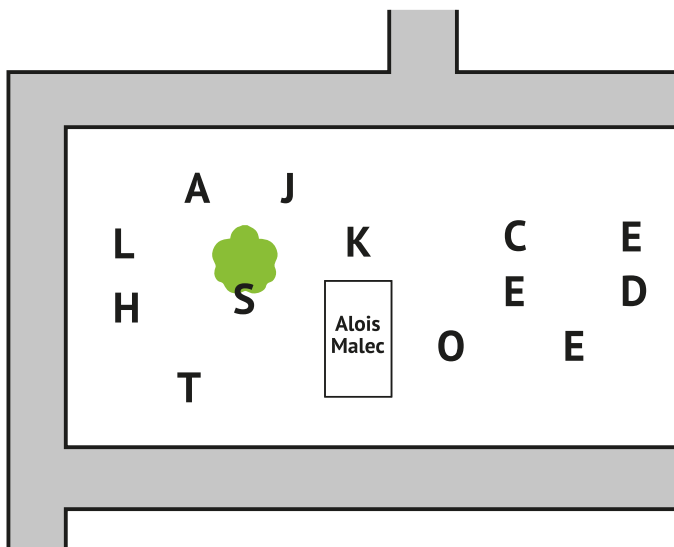
Nový Přerov

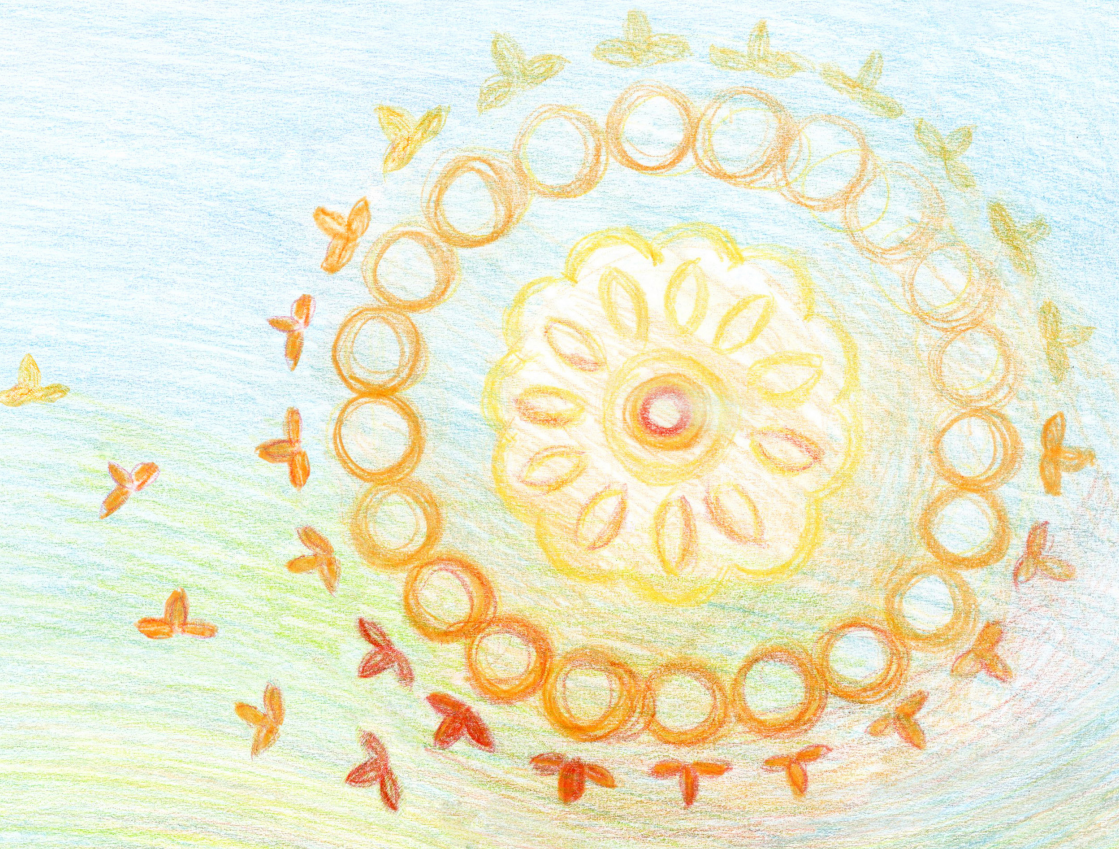
Podklady k bonusovému úkolu A



Dobré Pole

Podklady k bonusovému úkolu B





Děkujeme za podporu:

Úřad vlády České republiky



jihomoravský kraj



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



Po stopách moravských Chorvatů – průvodce šifrovací hrou
Vydalo: Sdružení občanů chorvatské národnosti v ČR, z.s.

Text: Cryptomania s.r.o., Lenka Kopřivová

Legenda hry: Matěj Klusáček

Kresba na obálce: Olga Štaffa

II. vydání, 05/2024

www.moravstichorvati.cz, www.cryptomania.cz