



Knihovna
Eduarda
Petišky

CRYPTOMANIA

Šifry mistra Eduarda

průvodce šifrovací hrou

Vyrazte na výlet s panem
Eduardem a jeho synem
Martínkem. Už sedají na kolo.

trails.cryptomania.cz/brandys



Pravidla hry

1. Hra je řízena pomocí online herního systému na adrese **trails.cryptomania.cz/brandys**
 2. K přihlášení do herního systému využijte přístupové údaje ze vstupenky získané při registraci do hry.
 3. V herním systému najdete všechny pokyny a také do něj budete zadávat hesla, která během hry získáte.
 4. Kromě herní brožury budete potřebovat nabitý chytrý telefon s připojením k internetu a tužku.
 5. Hra fyzicky probíhá v Brandýse nad Labem-Staré Boleslavi.
- **Řešením úkolu je vždy jedno smysluplné slovo** – v případě, že vám vyjde věta (např. heslem je strom), zadáváte jen slovo „strom“.
 - Herní systém ignoruje jak velikost písmen v heslech, tak i případnou diakritiku.
 - Pokud zadáte dvě špatná hesla po sobě, další můžete zadat až za 2 minuty.
 - Úkoly spolu navzájem nesouvisí, každý je potřeba řešit samostatně.
 - Ve hře používáme anglickou abecedu o 26 znacích (CH jsou 2 různá písmena).

Schéma hry

- Hra obsahuje **7 stanovišť**.
- Na každém stanovišti je právě jeden úkol.
- Po vyřešení **1. stanoviště**, můžete **následujících 5** řešit v jakémkoliv pořadí.
- Po vyřešení všech stanovišť hry se otevře ještě **jedno závěrečné**.
- Průchod hrou zobrazuje schéma níže.

Úkoly

- Za vyřešení úkolů získáváte body.
- Počet získaných bodů se liší podle toho, zda jste úkol vyřešili bez pomoci, vzali si v herním systému nápovědu či řešení.
 - Vyřešení úkolu: **zisk 10 bodů**.
 - Nápověda k přesunu: **-2 body** z 10.
 - Nápověda k úkolu: **-5 bodů** z 10.
 - Přeskočení úkolu zobrazením správného řešení: **0 bodů**.

Většinu zadání získáte elektronicky v herním systému. Některé úkoly však mohou vyžadovat i práci s touto herní brožurou. V takovém případě vás však systém upozorní. Vše ostatní, co potřebujete k vyřešení úkolu, najdete v blízkém okolí.

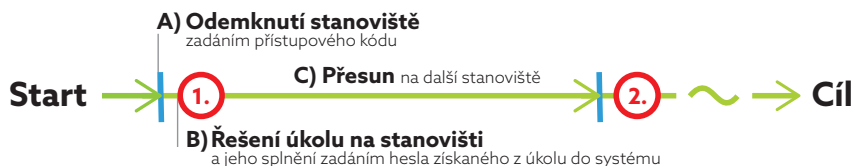
Příběh

Při přesunech a také na jednotlivých stanovištích vám bude systém po částech odhalovat příběh hry.

Text příběhu neobsahuje žádné šifry, ale informace z něj můžete při řešení jednotlivých úkolů využít.

Fair Play

Neprozrazujte prosím řešení úkolů. Je těžké si hru užít, pokud znáte dopředu řešení šifer. Zároveň vás prosíme, abyste se ke všem herním prvkům chovali ohleduplně.





Úvod do příběhu

Vášim dnešním průvodcem bude pan Eduard, konkrétně Eduard Petiška, spisovatel, který se narodil před sto lety – 14. května 1924.

Pan Eduard miluje jízdu na kole, dokáže hodiny kroužit Polabím, sledovat zapomenutá ramena Labe a pozorovat lidi pracující v sadech podél řeky. Do svého notesu si pak nádhernou češtinou zaznamenává jemné křivky mírné krajiny, stejně jako pestrá vyprávění místních obyvatel. Tvoří příběhy, které chytí za srdce.

Pan Eduard dnes na kolo bere i svého syna Martíňka a chce mu ukázat místa v blízkém okolí, která pamatují tajuplné starobylé události z počátků naší historie. Rád by si i dnes na zastaveních po cestě zapsal něco o každém místě pro příští inspiraci. Jejich cestu si však maluje idyličtěji, než jaká bude ve skutečnosti. Malý Martínek je totiž lehce neposedný, pan Eduard má navíc plnou hlavu nápadů a originálních básnických obrátů a občas je trochu roztržitý. Buďte tedy prosím tak hodní a pomozte mu posbírat ty věci, které po cestě zapomene.

Jak začít hru

1. Přečetli jste si pravidla a rozumíte jim?
2. Přihlásili jste se do herního systému?
3. Přečetli jste si úvod do příběhu?
4. Jste na správném místě a víte, jak odstartovat hru?

Pokud jste na otázky odpověděli kladně, odemkněte první stanoviště vložím přístupového kódu **PŘÍBĚH** a zahajte tak hru.

Jakmile si první stanoviště odemknete, začne vám běžet herní čas.

Řeky

Chlumeč



Benátky



Klášteřec



Brandýs



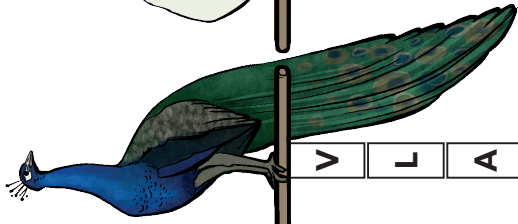
Kralupy



Rudolfova zahrada



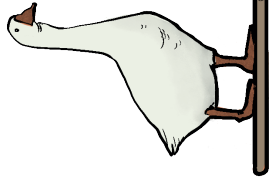
O D H A L T E



V L A S T N O



S T I J E D N



O T L I V Y C



H O P E R E N



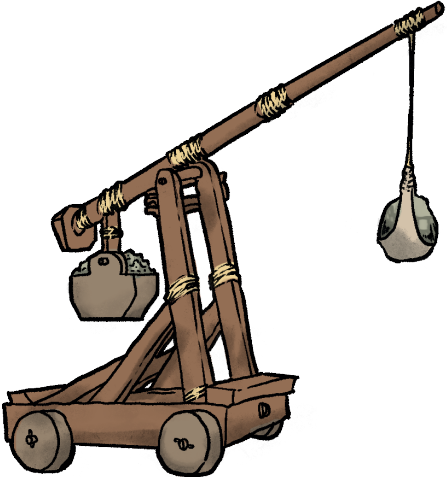
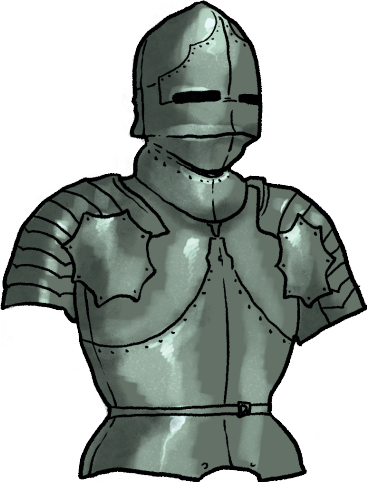
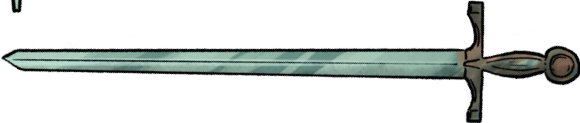
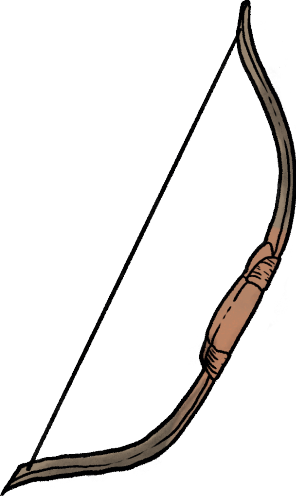
C U K O D S K



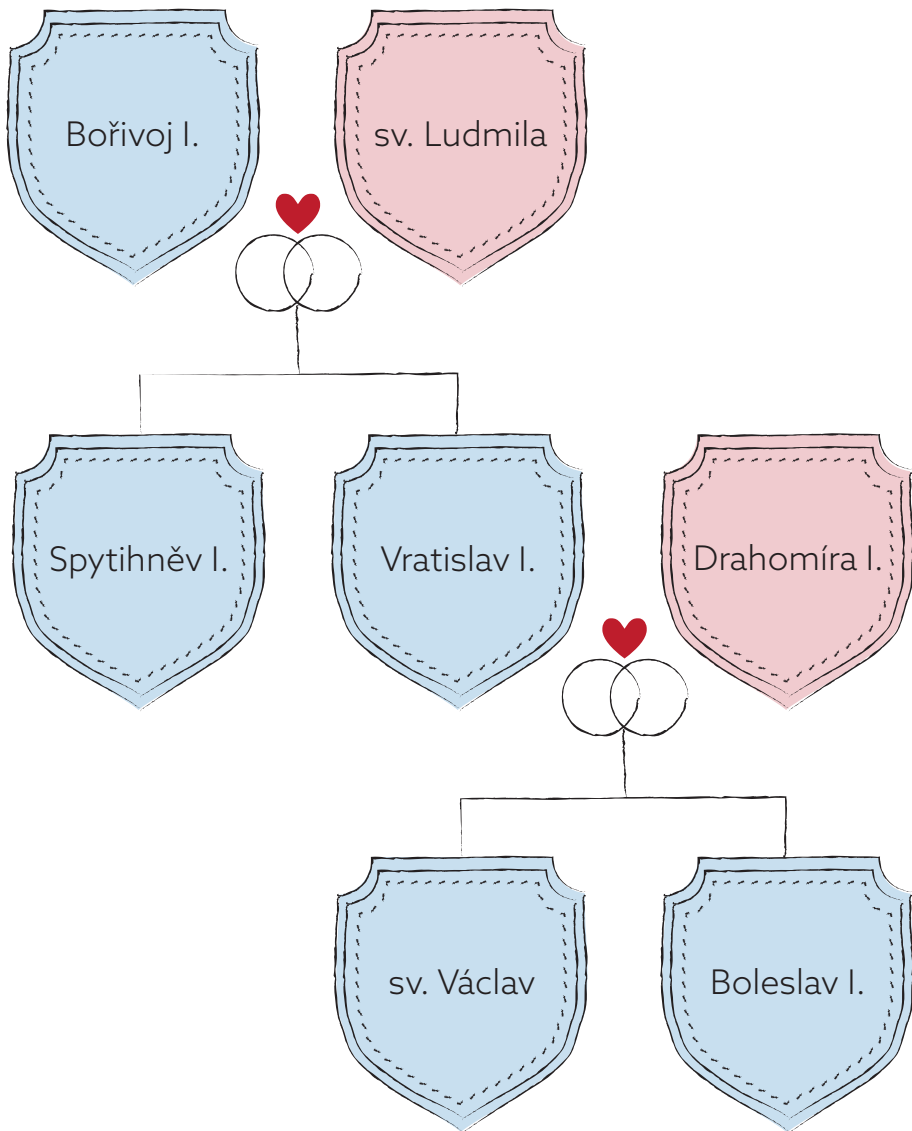
R Y V A J I !



Historické zbraně









Sv. Václav



Palladium



	P	R	O	H	L	E
	D	N	I	S	I	P
	A	L	L	A	D	I
	U	M	D	O	D	E
	T	A	I	L	U	A
	Z	K	U	S	T	O

Nálezy



Prostor na vaše poznámky

